

Comunicazioni Settore Giovanile e Scolastico

REGOLAMENTI ATTIVITÀ DI BASE STAGIONE SPORTIVA 2026/2027

Di seguito si riportano i regolamenti relativi allo svolgimento dell'attività di base per le categorie PICCOLI AMICI, PRIMI CALCI U8/U9, PULCINI U10/U11, ESORDIENTI U12/13, come pubblicato sui C.U. SGS n° 2, validi per la stagione sportiva 2026/2027.

Gli stessi saranno adottati in ambito regionale per tutte le attività indette ed organizzate dalle Delegazioni Provinciali della F.I.G.C.

Regole valide per tutte le categorie

“Giochiamo tutti, di più e meglio”

- **Per tutti gli incontri, gli Istruttori delle Società, in accordo, devono decidere di adottare una delle seguenti modalità:**
 1. **MULTI-PARTITE.** Durante lo svolgimento dei primi due tempi della partita, tutti i giocatori non impegnati, devono partecipare a multi-partite anche in modalità mista e/o in numeri dispari. Gli spazi idonei saranno organizzati preventivamente dai Tecnici delle due squadre che stabiliranno anche le modalità di gioco, con o senza portieri e in base ai numeri di calciatori presenti. Possono essere svolte mini-partite con numeri inferiori a quelli previsti per la categoria.
 2. **MINI-PARTITE.** Prima dell'inizio, svolgere due fasi da 5' ciascuna di partite a numeri ridotti, dove tutti i calciatori sono impegnati contemporaneamente.
 3. **QUARTO TEMPO di gioco.** Obbligo di far giocare almeno 2 tempi max 3 tutti i giocatori. Sostituzioni durante il gioco solo nel 3° e 4° tempo e solo i giocatori che hanno già svolto due tempi interi.
- Tutti gli iscritti nella lista dovranno giocare almeno un tempo dei primi due; le sostituzioni durante il secondo tempo potranno essere effettuate solamente tra giocatori che hanno disputato il primo tempo (vedi riferimento C.U. n°1). In caso di una sostituzione di un giocatore infortunato, lo stesso NON potrà rientrare in gioco.
- Le Società dovranno presentare regolare distinta in duplice copia e documento attestante il tesseramento F.I.G.C. di tutti i presenti, compresi gli adulti, max 4.
- **Obbligatorio il riconoscimento ufficiale prima dell'inizio della gara.**
- Il tutor o arbitro potrà premiare i calciatori protagonisti di particolari gesti fair-play nei confronti di compagni e avversari, esibendo un cartellino verde: GREEN CARD. Al termine dell'incontro i tecnici dovranno motivare ed avallare la “green card” nell'apposito spazio del referto gara.
- Al termine della gara, i tecnici e i dirigenti delle due Società dovranno firmare per avallo il risultato riportato sul rapporto arbitrale che la SOCIETÀ OSPITANTE dovrà far pervenire insieme alle distinte contenenti i nominativi dei giocatori delle due squadre, alla Delegazione Provinciale di competenza ENTRO E NON OLTRE LE 48 ORE dalla data dell'espletamento della partita.
- Time out: possibile ed opportuno nell'arco dell'intera gara utilizzare, da parte di ciascuna squadra, almeno un time-out della durata di 1'.
- Le squadre partecipanti ai tornei “misti” devono inserire nella lista i giocatori nati in anni diversi per un rapporto, di almeno di 1 a 3. In caso di necessità può essere richiesta, per la singola gara, autorizzazione al SGS territoriale per l'impiego di giocatori con un rapporto diverso.
- Nelle gare dove è previsto stabilire un punteggio, devono essere rispettati i seguenti criteri:
 1. Ogni tempo è una mini gara con un proprio risultato. 1 punto per chi ha vinto o pareggiato.
 2. Un punto per la vittoria o il pareggio ad ogni mini-partita.
- **Saluti:** compito dei dirigenti e dei tecnici delle Società interessate fare in modo che, sia all'inizio che alla fine di ogni confronto, i partecipanti salutino il pubblico.

U12 / U13 ESORDIENTI a 9

1° anno 2015, 2° anno 2014, misti 2014-2015

- Alle società che hanno un documentato numero limitato di tesserati, dovuto ad esempio a difficoltà di ordine demografico è concessa, dietro richiesta di DEROGA scritta da inoltrare alla Delegazione Provinciale di competenza, la possibilità di utilizzare in modo continuativo fino ad un massimo di n.3 bambini/e di un anno inferiore (decimo anno compiuto). Invece in automatico è concesso solo in casi sporadici di necessità.
- L'ARBITRO, istruttore, allievo o juniores tesserato per la Società, dovrà essere a conoscenza del regolamento illustrandolo ai giocatori prima della gara e inoltre indosserà indumenti adeguati all'occasione, per dare una seria immagine all'incontro. Può svolgere funzione di arbitro anche un tesserato della Società ospitata.
- La PARTITA viene disputata in 3 o 4 tempi di 20 minuti ciascuno su campi di gioco di dimensioni da 60mt a 75mt in lunghezza e in larghezza da 40mt a 50mt in larghezza, sia tra le due aree di rigore che tra le linee laterali.
- LE PORTE devono avere le misure di m 5x2 o m 6x2.
- I PALLONI devono essere di dimensioni ridotte convenzionalmente identificabili con il n.4
- L'AREA DI RIGORE è evidenziata in lunghezza da due coni posti sulle righe laterali a 16,5 metri dalla linea di fondo e in larghezza da coni posti a 16,5 metri dal centro della porta.
- CALCI DI PUNIZIONE Sì, sia diretti che indiretti, come da regolamento del gioco del calcio.
- DISTANZE SU CALCI DI PUNIZIONE: 9 metri.
- CALCIO DI RIGORE: 9 metri.
- RIMESSE LATERALI: Sì, come da regolamento del gioco del calcio (ripetizione in caso di errore).
- RIMESSA DA FONDO CAMPO: Come da regolamento del gioco del calcio.
- RETROPASSAGGIO AL PORTIERE: Concesso, come da regolamento del gioco del calcio.
- PRESSIONE SUL PORTIERE SU RETROPASSAGGIO: Concessa, come da regolamento.
- RILANCIO CON LE MANI E CON I PIEDI: Come da regolamento del gioco del calcio.
- ARBITRAGGIO: Dirigente arbitro (consigliata anche modalità auto-arbitraggio).
- CARTELLINI: SI ammonizioni ed espulsioni. Espulsioni solo in casi gravi e sostituzione del giocatore al termine del tempo di gioco. GREEN CARD PER AZIONI DI FAIR PLAY.
- SOSTITUZIONI: Chi non ha giocato il 1° tempo, gioca tutto il 2°. 3° tempo sostituzioni libere. Se 4° tempo, tutti devono giocare almeno 2 tempi.
- ABBIGLIAMENTO Obbligo parastinchi. Non è previsto l'utilizzo di scarpe con tacchetti di ferro.
- EXTRA GIOCATORE Non previsto.
- TIME OUT Possibile 1 time out di 1' per tempo per ogni squadra.
- FUORIGIOCO: Da limite dell'area di rigore (negli ultimi 16,5 metri).
- NO PREVISTA "ZONA NO-PRESSING".

U11 / U10 PULCINI a 7

1° anno 2017, 2° anno 2016, misti 2016-2017

- Nella categoria Pulcini deve essere svolto l'**auto-arbitraggio**.
- Alle società che hanno un documentato numero limitato di tesserati, dovuto ad esempio a difficoltà di ordine demografico è concessa, dietro richiesta di DEROGA scritta da inoltrare alla Delegazione Provinciale di competenza, la possibilità di utilizzare fino ad un massimo di n.3 bambini/e di un anno inferiore (ottavo anno compiuto). Invece in automatico è concesso solo in casi sporadici di necessità.
- LA PARTITA viene disputata in 3 o 4 tempi di 15 minuti ciascuno su campi di gioco di dimensioni: lunghezza da 50mt a 65mt, larghezza da 35mt a 45mt.
- LE PORTE devono avere le misure di m 4x2.
- I PALLONI devono essere di dimensioni n°4.
- AREA DI RIGORE: 11 x 22 evidenziata da due coni posti fuori dal campo.
- NO FUORIGIOCO.
- AMMONIZIONE ed ESPULSIONE solo in casi molto evidenti (no per fallo da ultimo uomo). Sostituzione immediata del calciatore espulso.
- RETROPASSAGGIO al portiere come da regolamento.
- PRESSIONE SUL PORTIERE: solo dopo 6 secondi.
- IL PORTIERE non può mantenere il possesso della palla più di 6 secondi, sia con le mani sia con i piedi.
- RINVIO DEL PORTIERE, come da regolamento.

- RIMESSE LATERALI: con le mani e se sbagliate, saranno fatte ripetere allo stesso giocatore.
- CALCI DI PUNIZIONE: diretti o indiretti. Distanza barriera 7 mt.
- RIGORE: Distanza 7 mt.
- Qualora si raggiunga una differenza di cinque reti, la squadra in SVANTAGGIO può aggiungere un giocatore fino a ridurre il passivo a 3 reti.
- OBBLIGATORI PARASTINCHI e scarpe con suola in gomma. NO tacchetti in alluminio.
- NO PREVISTA "ZONA NO-PRESSING".

U8 / U9 PRIMI CALCI a 5

1°anno 2019, 2°anno 2018, misti 2018-2019

- ARBITRAGGIO: Dirigente arbitro che supervisiona anche più partite gestite da allenatori.
- La PARTITA viene disputata in 3 o 4 tempi di 10 minuti ciascuno su campi di gioco che possono variare in lunghezza da 25mt a 40mt. ed in larghezza da 12mt a 25mt.
- Le PORTE devono avere le misure di mt 4x2 o 3x2 anche delimitate da paletti in plastica.
- PALLONI n°3 in gomma multistrato.
- AREA DI RIGORE: 11 x 5,50 evidenziata da coni posti fuori dalle linee laterali e di fondo campo.
- CALCIO DI RIGORE: viene fissato a 5 metri dalla linea di porta.
- NO FUORIGIOCO.
- NO ammonizione, NO espulsione.
- RIMESSE LATERALI effettuate con le mani o con i piedi (passaggio, no conduzione).
- Il RETROPASSAGGIO può essere preso con le mani dal portiere.
- PRESSIONE SUL PORTIERE: solo dopo 6 secondi.
- RINVIO DEL PORTIERE: come da regolamento, nel minor tempo possibile.
- CALCI DI PUNIZIONE: diretti o indiretti. Distanza barriera 5 mt.
- RIGORE: sì, distanza 5 mt.
- Qualora si raggiunga una differenza di cinque reti, la squadra in SVANTAGGIO può aggiungere un giocatore fino a ridurre il passivo a 3 reti.
- OBBLIGATORI PARASTINCHI e scarpe con suola in gomma. NO tacchetti in alluminio.
- NO PREVISTA "ZONA NO-PRESSING".

PICCOLI AMICI

Anno 2020 – 2021 (5 anni compiuti)

- Attività ufficiale SGS dal periodo primaverile 3c3.
- Le Società possono svolgere incontri tra loro, dal periodo autunnale, rispettando il regolamento e le modalità di gioco previsti.
- Costruzione di tanti spazi gioco in rapporto ai partecipanti (max 1 spazio ogni 6 giocatori): lunghezza da 15mt a 30 mt., larghezza da 10mt a 15 mt.
- Partite 3c3 compreso il portiere se previsto. Non è permesso giocare con numeri superiori, solo, se necessario, con numeri inferiori.
- Ogni incontro avrà la durata di 5' circa, permettendo la massima rotazione.
- TEMPO totale di gioco effettivo 30'.
- ARBITRAGGIO Dirigente arbitro che supervisiona anche più partite gestite da allenatori.
- PORTE, formate anche da coni o paletti, 2x1 senza portiere e con portiere.
- PALLONI numero 3.
- RIMESSE LATERALI: con mani o piedi, anche in conduzione.
- FUORIGIOCO: NO.
- CARTELLINI: NO
- CALCI DI PUNIZIONE: Sì, distanza 3 mt.
- CALCIO DI RIGORE: NO.
- RETROPASSAGGIO al portiere: può prendere la palla con le mani.
- RIMESSA del portiere libera.