

Settore Giovanile e Scolastico - Comunicazioni

REGOLAMENTI ATTIVITÀ DI BASE STAGIONE SPORTIVA 2026/2027

Di seguito si riportano i regolamenti relativi allo svolgimento dell'attività di base per le categorie PICCOLI AMICI, PRIMI CALCI U8/U9, PULCINI U10/U11, ESORDIENTI U12/13, come pubblicato sui C.U. SGS n° 2, validi per la stagione sportiva 2026/2027. Gli stessi saranno adottati in ambito regionale per tutte le attività indette ed organizzate dalle Delegazioni Provinciali della F.I.G.C.

Regole valide per tutte le categorie **"Giochiamo tutti, di più e meglio"**

- **Per tutti gli incontri, gli istruttori delle società, in accordo, devono decidere di adottare una delle seguenti modalità:**
 1. MULTI-PARTITE. Durante lo svolgimento dei primi due tempi della partita, tutti i giocatori non impegnati, devono partecipare a multi-partite anche in modalità mista e/o in numeri dispari. Gli spazi idonei saranno organizzati preventivamente dai tecnici delle due squadre che stabiliranno anche le modalità di gioco, con o senza portieri e in base ai numeri di calciatori presenti.
Possono essere svolte mini-partite con numeri inferiori a quelli previsti per la categoria.
 2. MINI-PARTITE. Prima dell'inizio, svolgere due fasi da 5' ciascuna di partite a numeri ridotti, dove tutti i calciatori sono impegnati contemporaneamente.
 3. QUARTO TEMPO di gioco. Obbligo di far giocare almeno 2 tempi max 3 tutti i giocatori. Sostituzioni durante il gioco solo nel 3° e 4° tempo e solo i giocatori che hanno già svolto due tempi interi.
- Tutti gli iscritti nella lista dovranno giocare almeno un tempo dei primi due; le sostituzioni durante il secondo tempo potranno essere effettuate solamente tra giocatori che hanno disputato il primo tempo (vedi riferimento C.U. n°1). In caso di una sostituzione di un giocatore infortunato, lo stesso NON potrà rientrare in gioco.
- Le società dovranno presentare regolare distinta in duplice copia e documento attestante il tesseramento F.I.G.C. di tutti i presenti, compresi max 4 adulti.
- **Obbligatorio il riconoscimento ufficiale prima dell'inizio della gara.**
- Il tutor o arbitro potrà premiare i calciatori protagonisti di particolari gesti fair-play nei confronti di compagni e avversari, esibendo un cartellino verde: GREEN CARD. Al termine dell'incontro i tecnici dovranno motivare ed avallare la "green card" nell'apposito spazio del referto gara.
- Al termine della gara, i tecnici e i dirigenti delle due società dovranno firmare per avallo il risultato riportato sul rapporto arbitrale che la SOCIETÀ OSPITANTE dovrà far pervenire, insieme alle distinte contenenti i nominativi dei giocatori delle due squadre, alla Delegazione Provinciale di competenza, ENTRO E NON OLTRE LE 48 ORE dalla data dell'espletamento della partita.
- Time-out: possibile ed opportuno nell'arco dell'intera gara utilizzare, da parte di ciascuna squadra, almeno un time-out della durata di 1'.
- Le squadre partecipanti ai tornei "misti" devono inserire nella lista i giocatori nati in anni diversi per un rapporto, di almeno di 1 a 3. In caso di necessità può essere richiesta, per la singola gara, autorizzazione al SGS territoriale per l'impiego di giocatori con un rapporto diverso.

- Nelle gare dove è previsto stabilire un punteggio, devono essere rispettati i seguenti criteri:
 1. Ogni tempo è una mini-gara con un proprio risultato. 1 punto per chi ha vinto o pareggiato.
 2. Un punto per la vittoria o il pareggio ad ogni mini-partita.
- Saluti: compito dei dirigenti e dei tecnici delle società interessate fare in modo che, sia all'inizio che alla fine di ogni confronto, i partecipanti salutino il pubblico.

U12 / U13 ESORDIENTI a 9

1° anno 2015, 2° anno 2014, misti 2014-2015

- Alle società che abbiano un documentato numero limitato di tesserati, dovuto ad esempio a difficoltà di ordine demografico, è concessa, dietro richiesta scritta da inoltrare alla Delegazione Provinciale di competenza, la possibilità di utilizzare in modo continuativo fino ad un massimo di 3 bambini/e di un anno inferiore (decimo anno compiuto). Invece in automatico è concesso solo in casi sporadici di necessità.
- L'ARBITRO, istruttore, allievo o juniores tesserato per la società, dovrà essere a conoscenza del regolamento illustrandolo ai giocatori prima della gara; indosserà indumenti adeguati all'occasione, per dare una seria immagine all'incontro. Può svolgere funzione di arbitro anche un tesserato della società ospitata.
- La PARTITA viene disputata in 3 o 4 tempi di 20 minuti ciascuno su campi di gioco di dimensioni da 60 m a 75 m in lunghezza e da 40 m a 50 m in larghezza, sia tra le due aree di rigore che tra le linee laterali.
- LE PORTE devono avere le misure di 5x2 o 6x2 metri.
- I PALLONI devono essere di dimensioni ridotte convenzionalmente identificabili con il n.4
- L'AREA DI RIGORE è evidenziata in lunghezza da due coni posti sulle righe laterali a 16,5 metri dalla linea di fondo e in larghezza da coni posti a 16,5 metri dal centro della porta.
- CALCIO DI PUNIZIONE Sì, sia diretti che indiretti, come da regolamento del gioco del calcio.
- DISTANZE SU CALCIO DI PUNIZIONE: 9 metri.
- CALCIO DI RIGORE: 9 metri.
- RIMESSE LATERALI: Sì, come da regolamento del gioco del calcio (ripetizione in caso di errore).
- RIMESSA DA FONDO CAMPO: Come da regolamento del gioco del calcio.
- RETROPASSAGGIO AL PORTIERE: Concesso, come da regolamento del gioco del calcio.
- PRESSIONE SUL PORTIERE SU RETROPASSAGGIO: Concessa, come da regolamento.
- RILANCIO CON LE MANI E CON I PIEDI: Come da regolamento del gioco del calcio.
- ARBITRAGGIO: Dirigente arbitro (consigliata anche modalità auto-arbitraggio).
- CARTELLINI: Sì ammonizioni ed espulsioni. Espulsioni solo in casi gravi e sostituzione del giocatore al termine del tempo di gioco. GREEN CARD PER AZIONI DI FAIR PLAY.
- SOSTITUZIONI: Chi non ha giocato il 1° tempo, gioca tutto il 2°. 3° tempo sostituzioni libere. Se viene scelta la modalità 4° tempo, tutti devono giocare almeno 2 tempi.
- ABBIGLIAMENTO Obbligo parastinchi. Non è previsto l'utilizzo di scarpe con tacchetti di ferro.
- EXTRA GIOCATORE: non previsto.
- TIME-OUT: è possibile 1 time out di 1' per tempo per ogni squadra.
- FUORIGIOCO: Da limite dell'area di rigore (negli ultimi 16,5 metri).
- NO PREVISTA "ZONA NO-PRESSING".