

REGOLAMENTI ATTIVITÀ DI BASE STAGIONE SPORTIVA 2026/2027

Di seguito si riportano i regolamenti relativi allo svolgimento dell'attività di base per le categorie PICCOLI AMICI, PRIMI CALCI U8/U9, PULCINI U10/U11, ESORDIENTI U12/13, come pubblicato sui C.U. SGS n° 2, validi per la stagione sportiva 2026/2027.

Gli stessi saranno adottati in ambito regionale per tutte le attività indette ed organizzate dalle Delegazioni Provinciali della F.I.G.C.

Regole valide per tutte le categorie **"Giochiamo tutti, di più e meglio"**

- **Per tutti gli incontri, gli istruttori delle società, in accordo, devono decidere di adottare una delle seguenti modalità:**
 1. **MULTI-PARTITE.** Durante lo svolgimento dei primi due tempi della partita, tutti i giocatori non impegnati, devono partecipare a multi-partite anche in modalità mista e/o in numeri dispari. Gli spazi idonei saranno organizzati preventivamente dai tecnici delle due squadre che stabiliranno anche le modalità di gioco, con o senza portieri e in base ai numeri di calciatori presenti.
Possono essere svolte mini-partite con numeri inferiori a quelli previsti per la categoria.
 2. **MINI-PARTITE.** Prima dell'inizio, svolgere due fasi da 5' ciascuna di partite a numeri ridotti, dove tutti i calciatori sono impegnati contemporaneamente.
 3. **QUARTO TEMPO di gioco.** Obbligo di far giocare almeno 2 tempi max 3 tutti i giocatori.
Sostituzioni durante il gioco solo nel 3° e 4° tempo e solo i giocatori che hanno già svolto due tempi interi.
- Tutti gli iscritti nella lista dovranno giocare almeno un tempo dei primi due; le sostituzioni durante il secondo tempo potranno essere effettuate solamente tra giocatori che hanno disputato il primo tempo (vedi riferimento C.U. n°1). In caso di una sostituzione di un giocatore infortunato, lo stesso NON potrà rientrare in gioco.
- Le società dovranno presentare regolare distinta in duplice copia e documento attestante il tesseramento F.I.G.C. di tutti i presenti, compresi max 4 adulti.
- **Obbligatorio il riconoscimento ufficiale prima dell'inizio della gara.**
- Il tutor o arbitro potrà premiare i calciatori protagonisti di particolari gesti fair-play nei confronti di compagni e avversari, esibendo un cartellino verde: GREEN CARD. Al termine dell'incontro i tecnici dovranno motivare ed avallare la "green card" nell'apposito spazio del referto gara.
- Al termine della gara, i tecnici e i dirigenti delle due società dovranno firmare per avallo il risultato riportato sul rapporto arbitrale che la SOCIETÀ OSPITANTE dovrà far pervenire, insieme alle distinte contenenti i nominativi dei giocatori delle due squadre, alla Delegazione Provinciale di competenza, ENTRO E NON OLTRE LE 48 ORE dalla data dell'espletamento della partita.
- Time-out: possibile ed opportuno nell'arco dell'intera gara utilizzare, da parte di ciascuna squadra, almeno un time-out della durata di 1'.
- Le squadre partecipanti ai tornei "misti" devono inserire nella lista i giocatori nati in anni diversi per un rapporto, di almeno di 1 a 3. In caso di necessità può essere richiesta, per la singola gara, autorizzazione al SGS territoriale per l'impiego di giocatori con un rapporto diverso.
- Nelle gare dove è previsto stabilire un punteggio, devono essere rispettati i seguenti criteri:
 1. Ogni tempo è una mini gara con un proprio risultato. 1 punto per chi ha vinto o pareggiato.
 2. Un punto per la vittoria o il pareggio ad ogni mini-partita.
- Saluti: compito dei dirigenti e dei tecnici delle società interessate fare in modo che, sia all'inizio che alla fine di ogni confronto, i partecipanti salutino il pubblico.

U11 / U10 PULCINI a 7

1° anno 2017, 2° anno 2016, misti 2016-2017

- Nella categoria Pulcini deve essere svolto l'**auto-arbitraggio**.
- Alle società che abbiano un documentato numero limitato di tesserati, dovuto ad esempio a difficoltà di ordine demografico, è concessa, dietro DEROGA scritta da inoltrare alla Delegazione Provinciale di competenza, la possibilità di utilizzare fino ad un massimo di n.3 bambini/e di un anno inferiore (ottavo anno compiuto).
Invece in automatico è concesso solo in casi sporadici di necessità.
- LA PARTITA viene disputata in 3 o 4 tempi di 15 minuti ciascuno su campi di gioco di dimensioni: lunghezza da 50 a 65 metri, larghezza da 35 a 45 metri.
- LE PORTE devono avere le misure di m 4x2.
- I PALLONI devono essere di dimensioni n°4.
- AREA DI RIGORE: 11 x 22 evidenziata da due coni posti fuori dal campo.
- NO FUORIGIOCO.
- AMMONIZIONE ed ESPULSIONE solo in casi molto evidenti (no per fallo da ultimo uomo).
Sostituzione immediata del calciatore espulso.
- RETROPASSAGGIO al portiere come da regolamento.
- PRESSIONE SUL PORTIERE: solo dopo 6 secondi.
- IL PORTIERE non può mantenere il possesso della palla più di 6 secondi, sia con le mani sia con i piedi.
- RINVIO DEL PORTIERE, come da regolamento.
- RIMESSE LATERALI: con le mani e se sbagliate, saranno fatte ripetere allo stesso giocatore.
- CALCI DI PUNIZIONE: diretti o indiretti. Distanza barriera 7 m.
- RIGORE: Distanza 7 m.
- Qualora si raggiunga una differenza di cinque reti, la squadra in SVANTAGGIO può aggiungere un giocatore fino a ridurre il passivo a 3 reti.
- OBBLIGATORI PARASTINCHI e scarpe con suola in gomma. NO tacchetti in alluminio.
- NO PREVISTA "ZONA NO-PRESSING".