

REGOLAMENTI ATTIVITÀ DI BASE STAGIONE SPORTIVA 2026/2027

Di seguito si riportano i regolamenti relativi allo svolgimento dell'attività di base per le categorie PICCOLI AMICI, PRIMI CALCI U8/U9, PULCINI U10/U11, ESORDIENTI U12/13, come pubblicato sui C.U. SGS n° 2, validi per la stagione sportiva 2026/2027.

Gli stessi saranno adottati in ambito regionale per tutte le attività indette ed organizzate dalle Delegazioni Provinciali della F.I.G.C.

Regole valide per tutte le categorie **"Giochiamo tutti, di più e meglio"**

- **Per tutti gli incontri, gli istruttori delle società, in accordo, devono decidere di adottare una delle seguenti modalità:**
 1. **MULTI-PARTITE.** Durante lo svolgimento dei primi due tempi della partita, tutti i giocatori non impegnati, devono partecipare a multi-partite anche in modalità mista e/o in numeri dispari. Gli spazi idonei saranno organizzati preventivamente dai tecnici delle due squadre che stabiliranno anche le modalità di gioco, con o senza portieri e in base ai numeri di calciatori presenti.
Possono essere svolte mini-partite con numeri inferiori a quelli previsti per la categoria.
 2. **MINI-PARTITE.** Prima dell'inizio, svolgere due fasi da 5' ciascuna di partite a numeri ridotti, dove tutti i calciatori sono impegnati contemporaneamente.
 3. **QUARTO TEMPO** di gioco. Obbligo di far giocare almeno 2 tempi max 3 tutti i giocatori.
Sostituzioni durante il gioco solo nel 3° e 4° tempo e solo i giocatori che hanno già svolto due tempi interi.
- Tutti gli iscritti nella lista dovranno giocare almeno un tempo dei primi due; le sostituzioni durante il secondo tempo potranno essere effettuate solamente tra giocatori che hanno disputato il primo tempo (vedi riferimento C.U. n°1). In caso di una sostituzione di un giocatore infortunato, lo stesso NON potrà rientrare in gioco.
- Le società dovranno presentare regolare distinta in duplice copia e documento attestante il tesseramento F.I.G.C. di tutti i presenti, compresi max 4 adulti.
- **Obbligatorio il riconoscimento ufficiale prima dell'inizio della gara.**
- Il tutor o arbitro potrà premiare i calciatori protagonisti di particolari gesti fair-play nei confronti di compagni e avversari, esibendo un cartellino verde: GREEN CARD. Al termine dell'incontro i tecnici dovranno motivare ed avallare la "green card" nell'apposito spazio del referto gara.
- Al termine della gara, i tecnici e i dirigenti delle due società dovranno firmare per avallo il risultato riportato sul rapporto arbitrale che la SOCIETÀ OSPITANTE dovrà far pervenire, insieme alle distinte contenenti i nominativi dei giocatori delle due squadre, alla Delegazione Provinciale di competenza, ENTRO E NON OLTRE LE 48 ORE dalla data dell'espletamento della partita.
- Time-out: possibile ed opportuno nell'arco dell'intera gara utilizzare, da parte di ciascuna squadra, almeno un time-out della durata di 1'.
- Le squadre partecipanti ai tornei "misti" devono inserire nella lista i giocatori nati in anni diversi per un rapporto, di almeno di 1 a 3. In caso di necessità può essere richiesta, per la singola gara, autorizzazione al SGS territoriale per l'impiego di giocatori con un rapporto diverso.
- Nelle gare dove è previsto stabilire un punteggio, devono essere rispettati i seguenti criteri:
 1. Ogni tempo è una mini gara con un proprio risultato. 1 punto per chi ha vinto o pareggiato.
 2. Un punto per la vittoria o il pareggio ad ogni mini-partita.
- **Saluti:** compito dei dirigenti e dei tecnici delle società interessate fare in modo che, sia all'inizio che alla fine di ogni confronto, i partecipanti salutino il pubblico.

PICCOLI AMICI

Anno 2020 – 2021 (5 anni compiuti)

- Attività ufficiale SGS dal periodo primaverile 3c3.
- Le Società possono svolgere incontri tra loro, dal periodo autunnale, rispettando il regolamento e le modalità di gioco previste.
- Costruzione di tanti spazi gioco in rapporto ai partecipanti (max 1 spazio ogni 6 giocatori): lunghezza da 15 a 30 metri, larghezza da 10 a 15 m
- Partite 3c3 compreso il portiere se previsto. Non è permesso giocare con numeri superiori, solo, se necessario, con numeri inferiori.
- Ogni incontro avrà la durata di 5' circa, permettendo la massima rotazione.
- TEMPO totale di gioco effettivo 30'.
- ARBITRAGGIO Dirigente arbitro che supervisiona anche più partite gestite da allenatori.
- PORTE, formate anche da coni o paletti, 2x1 senza portiere e con portiere.
- PALLONI numero 3.
- RIMESSE LATERALI: con mani o piedi, anche in conduzione.
- FUORIGIOCO: NO.
- CARTELLINI: NO
- CALCIO DI PUNIZIONE: SI, distanza 3 m
- CALCIO DI RIGORE: NO.
- RETROPASSAGGIO al portiere: può prendere la palla con le mani.
- RIMESSA del portiere libera.