



Comunicato Ufficiale n.21 del 29/10/2021

Stagione Sportiva 2021/2022

1. COMUNICAZIONI F.I.G.C.

Nessuna comunicazione.

2. COMUNICAZIONI L.N.D.

Nessuna comunicazione.

3. COMUNICAZIONI COMITATO REGIONALE

Nessuna comunicazione.

4. SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

Nessuna comunicazione.

5. COMUNICAZIONI DELEGAZIONE PROVINCIALE

VARIAZIONI GARE

Nel paragrafo calendario gare si rendono note le **variazioni evidenziate in giallo**.

DATE DI INIZIO ATTIVITA' AGONISTICA STAGIONE SPORTIVA 2021/2022

Si porta a conoscenza delle Società interessate le date di inizio dei sottoelencati campionati.

CAMPIONATO GIOVANISSIMI B U14

SABATO 6/DOMENICA 7 NOVEMBRE

GIRONI CAMPIONATI DELEGAZIONE PROVINCIALE LUCCA

A seguito degli organici stabiliti e assegnati alla DP LUCCA dal Consiglio Direttivo del Comitato Regionale, di seguito elenchiamo i gironi dei campionati.

CAMPIONATO GIOVANISSIMI B U14

GIRONE A		GIRONE B	
1	A.S.D. ACADEMY QM MASSAROSA	1	A.S.D. ACADEMY PORCARI
2	A.S.D. AQUILA S.ANNA	2	A.S.D. ATLETICO LUCCA S.C.
3	sq.B ATLETICO LUCCA S.C. sq.B	3	U.S. CASTELNUOVO GARFAGNA SCSD
4	A.S.D. CGC CAPEZZANO PIANORE1959	4	A.S.D. FOLGOR MARLIA 1905
5	A.C. LUCCASETTE A.S.D.	5	U.S.D. FOLGORE SEGROMIGNO PIANO
6	A.S.D. POLISPORT.CAMAIORE CALCIO	6	G.S.D. GHIVIBORGO VDS
7	A.S.D. PIETRASANTA	7	A.S.D. PIEVE S.PAOLO
8	F.C. SPORTING SAN DONATO A.S.D	8	POL. S.FILIPPO A.S.D.
9	A.S.D. VIAREGGIO CALCIO M.P.S.C.	9	A.S.D. TAU CALCIO ALTOPASCIO
		10	A.S.D. VALLE DI OTTAVO

Limite di partecipazione dei calciatori in relazione all'età

Alle gare del Campionato Giovanissimi B Under 14 possono partecipare i calciatori nati dal 1 gennaio 2008 al 31 dicembre 2008. E' possibile impiegare massimo 5 calciatori nati nel 2009, dopo il compimento del 12° anno di età (no 2010).

ASSEGNATE ALLA DELEGAZIONE PROVINCIALE MASSA CARRARA

GIOVANISSIMI B U14	
	A.S.D. FORTE DEI MARMI 2015
	A.C. LIDO DI CAMAIORE A.S.D.
sq.B	PIETRASANTA sq.B
	A.S.D. SERAVEZZA POZZI CALCIO

CAMPIONATI GIOVANISSIMI B U14 SQUADRE B E FUORI CLASSIFICA

*In riferimento a quanto pubblicato dal Settore Giovanile e Scolastico, la seconda o la terza squadra iscritta della stessa Società nello stesso campionato/torneo, dovrà intendersi in classifica ma senza possibilità di acquisire alcun titolo o passaggio a gironi di merito.

Si precisa inoltre che nel caso in cui due squadre della stessa Società fossero inserite nello stesso girone, la seconda squadra (sq. B) dovrà intendersi fuori classifica.

CALENDARI CAMPIONATI GIOVANISSIMI B U14 ED ELENCO CAMPI

Si pubblicano in allegato come corpo integrante del presente Comunicato Ufficiale i calendari di cui all'oggetto.

Si ricorda che i suddetti calendari gare sono sottoposti alle disposizioni in appresso indicate:

- che i calendari stessi fruiscono della "PROPRIETA' PRIVATA" concessa alla F.I.G.C. e pertanto ne è vietata, ai sensi di Legge, la riproduzione anche parziale;
- che questo Comitato Regionale, in base ad espressa delega conferitagli dalla F.I.G.C., potrà comunque rilasciare a Società, Ditte o singoli Editori, autorizzazione (non in esclusiva) per la riproduzione.

Si allegano inoltre gli elenchi dei campi di gioco dei Campionati in epigrafe.

Nel contempo si invitano le Società a notificare immediatamente a questa Delegazione eventuali errori che si dovessero rilevare da detti elenchi.

REGOLAMENTO TORNEO GIOVANISSIMI B U14

Art. 1 Organizzazione

Il Comitato Regionale Toscana LND indice per la stagione sportiva 2021/2022 un torneo riservato alla categoria GIOVANISSIMI B UNDER 14.

La manifestazione è da considerarsi attività ufficiale in base all'art. 48 delle N.O.I.F. e viene demandata dal Comitato Regionale alle Delegazioni Provinciali di Lucca e Massa Carrara, a cui compete tutto quanto è inerente lo svolgimento della manifestazione ed ogni altro adempimento ad essa connesso.

Art 2. Società partecipanti

Alla competizione prenderanno parte le squadre iscritte alla categoria Giovanissimi B Under 14 delle Delegazioni di Lucca e Massa Carrara.

Art. 3 Categoria di partecipazione e limiti di età

Il torneo è riservato ai calciatori appartenenti alla categoria Giovanissimi B Under 14 regolarmente tesserati F.I.G.C. con la propria Società per la stagione in corso, nati dal 1 gennaio 2008 al 31 dicembre 2008. E' possibile impiegare massimo 5 calciatori nati nel 2009, dopo il compimento del 12° anno di età (no 2010).

Art. 4 Formula del torneo

La manifestazione viene organizzata in 2 fasi: Fase Autunnale e Fase Primavera.

FASE AUTUNNALE

Nella Fase Autunnale verranno formati 4 gironi, di cui 2 gironi saranno composti da 9 squadre ed 2 gironi composto da 10 squadre così ripartite:

- girone A organizzato e svolto a cura della DP LUCCA formato da 9 squadre;
- girone B organizzato e svolto a cura della DP LUCCA formato da 10 squadre;
- girone A organizzato e svolto a cura della DP MASSA CARRARA formato da 9 squadre;
- girone B organizzato e svolto a cura della DP MASSA CARRARA formato da 10 squadre.

I gironi si svolgeranno con gare di sola andata.

Al termine dei gironi, in caso di parità di punteggio fra due o più squadre, per stabilire l'ordine di classifica si procede alla compilazione di una graduatoria (c.d. "classifica avulsa") fra le squadre interessate, tenendo conto, nell'ordine:

- esito degli incontri diretti;
- differenza reti negli incontri diretti fra le squadre a parità di punti;
- differenza reti sul totale degli incontri disputati;
- maggior numero di reti segnate sul totale degli incontri disputati;
- classifica disciplina;
- sorteggio.

Al termine dei gironi, nel caso in cui una società avesse due squadre, in due giorni diversi, posizionate entrambe nelle prime 5 posizioni, la squadra B non accederà al girone di merito e vi parteciperà la sesta classificata.

FASE PRIMAVERILE

Sulla base delle classifiche della Fase Autunnale verranno formulati i seguenti gironi:

- girone di merito A organizzato e svolto dalla DP LUCCA formato da 10 squadre, al quale accederanno le prime 5 squadre classificate dei gironi A DP LUCCA e B DP LUCCA Fase Autunnale;
- girone di merito A organizzato e svolto dalla DP MASSA CARRARA formato da 10 squadre al quale accederanno le prime 5 squadre classificate dei gironi A DP MASSA CARRARA e B DP MASSA CARRARA Fase Autunnale;
- girone seconda fase B organizzato e svolto dalla DP LUCCA formato da 9 squadre al quale accederanno le squadre rimanenti dei gironi A DP LUCCA e B DP LUCCA Fase Autunnale;
- girone seconda fase B organizzato e svolto dalla DP MASSA CARRARA formato da 9 squadre al quale accederanno le squadre rimanenti dei gironi A DP MASSA CARRARA e B DP MASSA CARRARA Fase Autunnale.

I gironi si svolgeranno con gare di sola andata.

Al termine dei gironi, in caso di parità di punteggio fra due o più squadre, per stabilire l'ordine di classifica si procede alla compilazione di una graduatoria (c.d. "classifica avulsa") fra le squadre interessate, tenendo conto, nell'ordine:

- esito degli incontri diretti;
- differenza reti negli incontri diretti fra le squadre a parità di punti;
- differenza reti sul totale degli incontri disputati;
- maggior numero di reti segnate sul totale degli incontri disputati;
- classifica disciplina;
- sorteggio.

Art. 5 Norme generali

Per quanto non previsto dal presente regolamento, valgono le disposizioni dei regolamenti federali, in quanto compatibili, e quelle riportate sul Comunicato Ufficiale n. 1° del Settore Giovanile Scolastico.

MODALITA' PROGRAMMAZIONE GARE CAMPIONATI DILETTANTI E GIOVANILI

Si ricorda a tutte le Società che la procedura per la programmazione gare (LND e SGS) è da effettuarsi tramite l'applicazione SPORTEAMS. Non saranno ammesse programmazioni con altre modalità (mail e telefono). Si allega al presente C.U. anche il modulo programmazione/variazione gare qualora l'applicazione non funzionasse.

Le programmazioni di tutte le gare dovranno essere effettuate unicamente attraverso l'applicazione messa disposizione dal CRT LND e raggiungibile all'indirizzo <https://match.sportteams.app/login>

Tutte le Società dovranno effettuare la necessaria registrazione all'applicazione e pertanto si invitano le Società che non hanno ancora provveduto ad effettuarla quanto prima.

L'applicazione sarà utilizzabile con qualsiasi device (PC, smartphone, tablet ecc) connesso ad internet e sarà gratuita. Una guida all'utilizzo dell'applicazione è scaricabile al seguente indirizzo: <https://toscana.lnd.it/wp-content/uploads/2018/09/Programmazione-gare-rel-1.0-output.pdf>

[Di seguito un riepilogo delle procedure di programmazione:](#)

- **le società sono tenute entro il lunedì alle ore 18.00 della settimana stessa a quella della gara** ad inserire la propria programmazione interna di tutte le gare (LND e SGS) secondo i parametri comunicati, entro i quali si potranno effettuare libere variazioni (data, orario e campo);
- **a società che non effettuerà la programmazione gare vedrà la gara inserita nell'orario di ufficio;**
- dopo la chiusura dei termini ogni eventuale variazione potrà essere richiesta eccezionalmente alla Delegazione via email dplucca@lnd.it, la quale comunque si avvarrà del diritto di ratificare la proposta di variazione della gara;
- le gare non iniziate, rinviate, sospese e non portate a termine per impraticabilità di campo di gioco, **saranno inserite come recupero d'ufficio il secondo mercoledì dalla data della mancata effettuazione dell'incontro;**
- **la Delegazione riporterà il calendario gare sul Comunicato Ufficiale sulla base di quanto operato dalle società attraverso l'applicazione** e si ricorda che tutti gli orari, date e campi di giuoco si intendono ratificati e ufficiali solo dopo essere stati pubblicati nei rispettivi comunicati ufficiali.

NORMA GENERALE PROGRAMMAZIONE

GARE CAMPIONATI GIOVANILI SGS GIOVANISSIMI B U14

La programmazione gare dei suddetti campionati organizzati dalle Delegazioni Provinciali dovrà basarsi sui seguenti principi:

- il giorno della gara (sabato/domenica) verrà stabilito come sotto riportato dalla Società ospitante, salvo le ultime TRE gare di campionato a discrezione della Delegazione Provinciale;
- l'orario della gara verrà stabilito dalla Società che gioca in casa, salvo le ultime TRE gare di campionato a discrezione della Delegazione Provinciale. Tale orario dovrà tenere conto delle seguenti fasce orarie:

sabato: dalle 15:00 alle 18:30

domenica: dalle 9:00 alle 11:30

si raccomandano le Società di programmare le gare nelle fasce orarie con criterio, con occhio di riguardo nel programmare in orari non scomodi per quelle gare che presentano due formazioni lontane tra di loro. Invitiamo le stesse anche al contatto telefonico prima della programmazione;

- la Società che gioca in casa dovrà comunicare l'orario alla Delegazione Provinciale **entro il lunedì alle ore 18.00 della settimana stessa della gara**. Qualsiasi spostamento di giorno diversi dai sopra elencati e variazioni di data successive alla pubblicazione del comunicato ufficiale saranno autorizzate solo se accompagnato dal benessere della Società ospitata;
- si informano tutte le Società che le gare non iniziate, non portate a termine per impraticabilità di campo di gioco, **saranno recuperate d'ufficio il secondo mercoledì** dalla data della mancata effettuazione dell'incontro. Eventuali accordi di recupero dovranno essere immediatamente comunicati prima dell'uscita del comunicato ufficiale con l'accordo scritto di entrambe le Società.

TEMPO DI ATTESA

viene limitato a 15' (quindici minuti primi).

Le squadre che non si presentassero in campo entro i limiti sopra indicati saranno considerate rinunciarie.

Almeno 15 minuti prima dell'inizio ufficiale della gara, il dirigente accompagnatore dovrà presentare all'arbitro le tessere e gli eventuali documenti di identificazione dei calciatori, la tessera di accompagnatore ufficiale ed i documenti di identificazione dei dirigenti nonché l'elenco in quattro copie, sul quale dovranno essere indicati i nominativi dei giocatori, giorno, mese ed anno di nascita degli stessi, il tipo ed il numero delle rispettive tessere e dei documenti di identificazione, i nominativi delle persone in campo ed il numero della tessera di accompagnatore ufficiale e gli estremi dei documenti di identificazione dei dirigenti. Alle Società che presenteranno gli elenchi note incomplete dei dati sopra richiesti, saranno comminate sanzioni disciplinari.

GIORNO ED ORARI DI UFFICIO DELLE GARE (IN CASO DI NON PROGRAMMAZIONE)

GIOVANISSIMI B U14

DOMENICA

ore 10,30

GIORNO ED ORARI DI UFFICIO DI RECUPERO DELLE GARE

GIOVANISSIMI B U14

MERCOLEDÌ

ore 15,30

Previo accordo tra le due Società il giorno e l'orario può essere variato.

RINUNCIA TORNEO PRIMI CALCI 2013 GIRONE A – PIAZZA

Preso atto della rinuncia a partecipare al torneo in epigrafe da parte della Società **PIAZZA**, trasmessa a questa Delegazione in data 29/10/21, considerato che i calendari del torneo erano stati pubblicati, si dispone il ritiro della Società e le società che avrebbero dovuto incontrarla osserveranno un turno di riposo. Si trasmettono inoltre gli atti al Giudice Sportivo per i provvedimenti di competenza.

TORNEI ESORDIENTI 2° ANNO, ESORDIENTI 1° ANNO, PULCINI 2° ANNO, PULCINI 1° ANNO, PRIMI CALCI 2° ANNO E PRIMI CALCI 1° ANNO

Limite di partecipazione dei calciatori in relazione all'età

ESORDIENTI 2° ANNO

Bambini e bambine che anteriormente al 1° gennaio dell'anno in cui ha inizio la stagione sportiva hannocompiuto l'11° anno di età, ma che nel medesimo periodo non abbiano compiuto il 12° anno di età (ovvero nati nel 2009).

Tuttavia, alle società che hanno un documentato numero limitato di tesserati, dovuto, ad esempio, a difficoltà di ordine demografico, è concessa la possibilità di utilizzare n° 3 calciatori appartenenti alla fascia d'età immediatamente inferiore (ovvero nati nel 2010), per disputare attività ufficiale 9c9.

ESORDIENTI 1° ANNO

Bambini e bambine che anteriormente al 1° gennaio dell'anno in cui ha inizio la stagione sportiva hanno compiuto il 10° anno di età, ma che nel medesimo periodo non abbiano compiuto l'11° anno di età (ovvero nati nel 2010).

Tuttavia, alle società che hanno un documentato numero limitato di tesserati, dovuto, ad esempio, a difficoltà di ordine demografico, è concessa la possibilità di utilizzare n°3 calciatori appartenenti alla fascia d'età immediatamente inferiore (ovvero nati nel 2011), sempre che abbiano compiuto il 10° anno di età.

PULCINI 2° ANNO

Bambini e bambine che anteriormente al 1° gennaio dell'anno in cui ha inizio la stagione sportiva hannocompiuto il 9° anno di età, ma che nel medesimo periodo non abbiano compiuto il 10° anno (ovvero nati nel 2011).

Tuttavia, alle società che hanno un documentato numero limitato di tesserati, dovuto, ad esempio, a difficoltà di ordine demografico, è concessa la possibilità di utilizzare n°3 calciatori appartenenti alla fascia d'età immediatamente inferiore (ovvero nati nel 2012).

PULCINI 1° ANNO

Bambini e bambine che anteriormente al 1° gennaio dell'anno in cui ha inizio la stagione sportiva hannocompiuto l'8° anno di età, ma che nel medesimo periodo non abbiano compiuto il 9° anno di età (ovvero nati nel 2012).

Tuttavia, alle società che hanno un documentato numero limitato di tesserati, dovuto, ad esempio, a difficoltà di ordine demografico, è concessa la possibilità di utilizzare n°3 calciatori appartenenti alla fascia d'età immediatamente inferiore (ovvero nati nel 2013), sempre che abbiano compiuto l'8° anno.

PRIMI CALCI

Bambini e bambine che anteriormente al 1° gennaio dell'anno in cui ha inizio la stagione sportiva hannocompiuto il 6° anno di età (ovvero nati nel 2014), ma che nel medesimo periodo non abbiano compiuto l'8° anno di età (ovvero nati nel 2013). Qualora fosse necessario, possono partecipare all'attività della categoria "Primi Calci" coloro che abbiano compiuto il sesto anno di età nel corso dell'anno in cui ha inizio la stagione sportiva (ovvero nati nel 2015, dopo il compimento del 6° anno di età).

Tabella riepilogativa dei limiti d'età nelle categorie di base:

CATEGORIA	FASCIA D'ETA'	ULTERIORI POSSIBILITA' DI PARTECIPAZIONE
Esordienti 2° anno	2009	3 nati nel 2010
Esordienti 1° anno	2010	3 nati nel 2011, dopo il compimento del 10° anno di età
Pulcini 2° anno	2011	3 nati nel 2012
Pulcini 1° anno	2012	3 nati nel 2013, dopo il compimento dell'8° anno di età
Primi Calci	2013 e 2014	2015, dopo il compimento del 6° anno di età (no 2015)

DEROGHE ESORDIENTI, PULCINI E PRIMI CALCI

Le seguenti Società delle categorie Esordienti, Pulcini e Primi Calci hanno richiesto deroga scritta alla data del 27/10/21.

FOLGOR MARLIA
PIETRASANTA
SPORTING SAN DONATO
VALLE DI OTTAVO

Le seguenti Società delle categorie Esordienti, Pulcini e Primi Calci hanno richiesto deroga scritta alla data del 29/10/21.

FORTE DEI MARMI
MONTECARLO
SAN MACARIO OLTRESERCHIO

REGOLAMENTI ATTIVITÀ DI BASE STAGIONE SPORTIVA 2021/2022

In appresso si riportano i **regolamenti** relativi allo svolgimento dell'attività di base per le categorie **PICCOLI AMICI, PRIMI CALCI, PULCINI ed ESORDIENTI** validi per la **stagione sportiva 2021/2022**. Gli stessi saranno adottati in ambito regionale per tutte le attività indette ed organizzate dalle Delegazioni Provinciali della F.I.G.C.

REGOLE VALIDE PER TUTTE LE CATEGORIE

- In considerazione della situazione sanitaria ed in ottemperanza ai DPCM in vigore, tutte le gare dei tornei organizzati direttamente dalla FIGC, saranno svolte tra DUE Società.
- Vietato ad un giocatore di partecipare nella stessa giornata solare a due gare di Torneo, così come è opportuno che i/le ragazze non disputino più di una gara nelle giornate del sabato e della domenica della stessa settimana.
- Tutti i partecipanti iscritti nella lista dovranno giocare almeno un tempo dei primi due; le sostituzioni durante il secondo tempo potranno essere effettuate **solamente** tra giocatori che hanno disputato il primo tempo (vedi riferimento C.U. n°1).
- Le Società dovranno presentare regolare distinta in duplice copia e documento attestante il tesseramento F.I.G.C. di tutti i presenti, compresi gli adulti, max 4.
- Obbligatorio il riconoscimento ufficiale prima dell'inizio della gara.
- Il tutor o arbitro potrà premiare i calciatori protagonisti di particolari gesti fair-play nei confronti di compagni ed avversari, esibendo un cartellino verde, la **green card**. Al termine dell'incontro i tecnici dovranno motivare ed avallare la "green card" nell'apposito spazio del referto gara.
- Al termine della gara, i tecnici e i dirigenti delle due Società dovranno firmare per avallo il risultato riportato sul rapporto arbitrale che la SOCIETA' OSPITANTE dovrà far pervenire insieme alle distinte contenenti i nominativi dei giocatori delle due squadre, alla Delegazione Provinciale di competenza **ENTRO E NON OLTRE LE 48 ORE** dalla data dell'espletamento della partita.
- Time out: possibile ed opportuno nell'arco dell'intera gara utilizzare, da parte di ciascuna squadra, almeno un time-out della durata di 1'.
- Le squadre partecipanti ai tornei "misti" devono inserire nella lista i giocatori nati in anni diversi per un rapporto, almeno di 1 a 3. In caso di necessità può essere richiesta, per la singola gara, autorizzazione al SGS territoriale per l'impiego di giocatori con un rapporto diverso.
- Nelle gare dove è necessario stabilire un punteggio devono essere rispettati i seguenti criteri: 1) Ogni tempo è una mini gara con un proprio risultato. 2) Il risultato della gara è determinato dal numero di tempi vinti da ciascuna squadra, 1 punto per ciascun tempo vinto o pareggiato. 3) Un punto per la vittoria o il pareggio conseguito nel gioco tecnico, sommando i gol fatti.
- Saluti: compito dei dirigenti e dei tecnici delle Società interessate fare in modo che, sia all'inizio che alla fine di ogni confronto, i partecipanti salutino il pubblico.

REGOLAMENTO TORNEO ESORDIENTI 1°- 2° ANNO E MISTO. CALCIO A 9 FAIR PLAY - ANNO 2009 E MISTO. CALCIO A 7 FAIR PLAY (SOLO 1^ FASE) - ANNO 2010

- Il Torneo è riservato ai bambini e bambine nati nel 2009-2010
- Alle società che hanno un documentato numero limitato di tesserati, dovuto ad esempio a difficoltà di ordine demografico è concessa, **dietro richiesta di deroga scritta** da inoltrare alla Delegazione Provinciale di competenza, la possibilità di utilizzare fino ad un massimo di n.3 bambini/e di un anno inferiore (decimo anno compiuto).
- Nella categoria ESORDIENTI l'arbitro sarà un Tecnico o Dirigente o giovane calciatore della Società ospitante, regolarmente tesserato.
- Prima della gara è previsto lo svolgimento degli **SHOOTOUT 1c1 in continuità** da svolgersi, contemporaneamente per tre minuti (da parte dei ragazzi che giocano quel tempo di gara) prima dell'inizio del primo tempo e prima del secondo tempo.
- L'attaccante parte con la palla al piede da una distanza di mt. 20 dalla porta ed ha il tempo massimo di 8" per terminare l'azione.
- La partenza del primo giocatore viene determinata dal fischio dell'arbitro.
- La partenza del secondo giocatore e dei successivi è vincolata al ritorno del calciatore precedente alla partenza (20 mt.) che deve recuperare la stessa palla con cui ha giocato. Se il tiro termina fuori o lontano dalla porta il giocatore può recuperare uno dei palloni posizionati dietro la linea di fondo.

- Prima dell'inizio del primo tempo della gara verranno effettuati gli shootout dai 4 portieri (2 per squadra). Quattro tentativi per squadra, 2 tiri per ciascun portiere.
- Il portiere deve posizionarsi sulla linea della porta e può muoversi in avanti quando parte l'azione dell'attaccante.
- In ciascuna fase devono essere utilizzati 2 portieri che si alternano dopo ogni azione di gioco (un'azione ciascuno) Nel caso una società non abbia un secondo portiere il ruolo deve essere ricoperto da un giocatore.
- Nel caso di respinta del portiere, palo o traversa l'azione deve considerarsi conclusa e non sarà possibile colpire ancora il pallone per una seconda conclusione.
- Qualora il portiere in uscita tocchi la palla senza modificare la direzione rispetto alla traiettoria determinata dall'attaccante, l'azione dovrà essere giudicata "regolare" permettendo al giocatore di riprendere la palla per concludere l'azione (es. se viene fatto un tunnel al portiere, seppur riesca a toccare la palla, l'azione di superamento del portiere deve essere considerata valida ed il giocatore può riprendere la palla per continuare l'azione).
- Nell'azione di dribbling (tentativo di superare l'avversario guidando la palla), qualora il portiere in uscita riesca a deviare la palla in modo evidente facendogli cambiare direzione rispetto alla traiettoria determinata dall'attaccante, l'azione si ritiene terminata.
- Se nel corso dell'azione si riscontri un fallo di gioco, le soluzioni da adottare sono di due tipi: o se il fallo è di gioco ed involontario, il tecnico che controlla le azioni dovrà prenderne nota per far ripetere l'azione al termine dei 3' o se il fallo è intenzionale, l'azione dovrà essere registrata come goal realizzato e l'azione verrà valutata come condotta antisportiva che verrà considerata con una penalizzazione nella Graduatoria Fair Play.
- Durante gli "Shootout" i giocatori che non partecipano al gioco devono posizionarsi dietro la porta dove tirano i propri compagni, distanti almeno 3 metri da ciascun palo di porta, per recuperare i palloni terminati fuori o lontano dalla porta. I palloni recuperati devono essere posizionati a terra, dietro la linea di fondo, e non devono essere lanciati in campo.
- Al termine degli "Shootout" verrà considerata la somma dei goal realizzati nelle due fasi (primo e secondo tempo). La squadra che avrà totalizzato il maggior numero di goal risulterà vincitrice. La squadra risultata vincitrice guadagnerà un punto da aggiungere al risultato dell'incontro (come se fosse un quarto tempo di gioco). In caso di parità, come per i tempi di gioco, verrà assegnato un punto a ciascuna squadra.
- L'arbitro, istruttore, allievo o juniores tesserato per la Società, dovrà essere a conoscenza del regolamento illustrandolo ai giocatori prima della gara e inoltre indosserà indumenti adeguati all'occasione, per dare una seria immagine all'incontro. Può svolgere funzione di arbitro anche un tesserato della Società ospitata.
- Per la categoria 2° anno, la partita viene disputata in 3 tempi di 20 minuti ciascuno su campi di gioco di dimensioni da 60 a 70 in lunghezza x da 40 a 50 in larghezza (identificabili da area di rigore ad area di rigore) e, dove le misure lo consentono, anche trasversalmente.
- Per la categoria **1° anno**, la partita viene disputata in 3 tempi di 20 minuti su campi di gioco di **lunghezza da 50 a 65 e larghezza da 35 a 45 mt.**
- Il giocatore espulso durante uno dei tre tempi di gara non potrà più prendere parte alla partita; potrà invece essere ripristinata la parità numerica nei tempi di gioco successivi. Nel caso in cui un partecipante alla gara subisce due ammonizioni in tempi diversi di gioco, lo stesso non sarà soggetto ad espulsione visto che ogni tempo è considerato separatamente rispetto agli altri, costituendo nella sostanza una gara a sé.
- Le porte devono avere le misure di m 5x2 o m 6x2.
- I palloni devono essere di dimensioni ridotte convenzionalmente identificabili con il n.4
- L'area di rigore è evidenziata in lunghezza da due coni posti sulle righe laterali a 13 metri dalla linea di fondo e in larghezza da coni posti a 12 metri dal centro della porta.
- Il punto del calcio di rigore viene fissato a 9 metri dalla linea di porta.
- Calcio d'angolo battuto dall'angolo dell'area di rigore del campo regolamentare a 11 o 20 mt. dal centro porta.
- Vigè la regola del fuorigioco entro 13 metri dalla linea di fondo campo.
- Non vigè la regola dell'espulsione per fallo effettuato dall'ultimo difensore.
- Vigè la regola del retropassaggio come da regolamento.
- Rimesse laterali con le mani sbagliate saranno ripetute dallo stesso giocatore.
- **Zona di "No Pressing"**: in occasione della rimessa dal fondo, non è permesso ai giocatori della squadra avversaria di superare la linea determinata dal limite dell'area di rigore e dal suo prolungamento fino alla linea laterale, permettendo al difensore di ricevere la palla, dopodiché il gioco comincia normalmente.
- Rinvio da fondo campo, effettuato dal portiere con palla a terra dentro l'area di rigore.
- Il rinvio del portiere, sia con le mani che con piedi, non deve superare direttamente la metà campo in modo sistematico.
- I calci di punizione possono essere diretti o indiretti. Distanza barriera: 7 mt.

- Sono obbligatori parastinchi e scarpe con suola in gomma (non sono ammessi tacchetti in alluminio)

REGOLAMENTI GARE PULCINI CALCIO A 7 1° ANNO 2012, 2° ANNO 2011, MISTI 2011, 2012 E 2013 (OTTAVO ANNO COMPIUTO)

- Nella categoria Pulcini deve essere svolto l'**auto-arbitraggio**.
- In contemporanea deve essere svolta partita a 7 e gioco tecnico "Ampiezza".
- Alle società che hanno un documentato numero limitato di tesserati, dovuto ad esempio a difficoltà di ordine demografico è concessa, **dietro richiesta di deroga scritta** da inoltrare alla Delegazione Provinciale di competenza, la possibilità di utilizzare fino ad un massimo di n.3 bambini/e di un anno inferiore (decimo anno compiuto).

REGOLAMENTO PARTITA A 7

- La partita viene disputata in 3 tempi di 15 minuti ciascuno su campi di gioco di dimensioni: lunghezza da 45 a 65, larghezza da 35 a 50 mt.
- Le porte devono avere le misure di m 4x2.
- I palloni devono essere di dimensioni ridotte convenzionalmente identificabili con il n°4.
- Area di rigore: larghezza 25 mt. x profondità 13 mt.
- Non vige la regola del fuorigioco.
- Non vige la regola dell'espulsione per fallo effettuato dall'ultimo difensore.
- Retropassaggio al Portiere come da regolamento, eccetto che il portiere non può essere attaccato dopo che ha toccato la palla.
- Il portiere non può mantenere il possesso della palla più di 6 secondi, sia con le mani sia con i piedi.
- Il portiere che mette palla a terra non può riprendere la stessa con le mani.
- Il difensore che riceve palla dal portiere, non può essere attaccato dentro l'area di rigore.
- Rinvio da fondo campo, come da regolamento. Il portiere, dopo la parata, può rinviare con i piedi al volo, solo entro tre metri dalla linea di fondo campo.
- **Zona di "No Pressing"**: in occasione della rimessa dal fondo, non è permesso ai giocatori della squadra avversaria di superare la linea determinata dal limite dell'area di rigore e dal suo prolungamento fino alla linea laterale, permettendo al difensore di ricevere la palla, dopodiché il gioco comincia normalmente.
- Rimesse laterali con le mani, sbagliate, saranno fatte ripetere dallo stesso giocatore.
- I calci di punizione possono essere diretti o indiretti. Distanza barriera 6 mt.
- Il calcio di rigore è ammesso per fallo evidente (fermo restando la modalità dell'auto-arbitraggio). Distanza dischetto di rigore: 7 mt.
- Qualora si raggiunga una differenza di cinque reti, la squadra in **SVANTAGGIO** può aggiungere un giocatore fino a ridurre il passivo a 3 reti.
- Obbligatori parastinchi e scarpe con suola in gomma. NO tacchetti in alluminio.

REGOLAMENTO GIOCO TECNICO "AMPIEZZA" 3 c 3.

- Spazio gioco: largo 18 mt e lungo 16 mt.
- Quattro porticine larghe 1,50 mt. distanti 2,50 mt da ciascun angolo.
- Gol rasoterra, se tocca il palo NON valido.
- Dopo 3 calci d'angolo, tiro libero: rasoterra con la palla ferma sulla linea di fondo campo opposta.
- Calcio d'angolo valido quando la palla esce dalla zona laterale fino a 3 mt da ogni angolo.
- Ripresa del gioco da metà riga di fondo campo.
- Dopo il gol, la ripresa del gioco avverrà da metà campo.
- In ogni situazione di ripresa del gioco, distanza minima 3 metri.
- La ripresa del gioco, sia che si tratti di rimessa laterale che può essere effettuata con le mani o con i piedi, sia da palla al centro, sia da fondo campo, può essere fatta con passaggio o in conduzione autonoma. No valido il gol diretto.
- Le punizioni potranno essere battute di prima, seconda o con conduzione, a scelta del giocatore.
- Fallo evidente, entro la zona di 3 metri: tiro libero rasoterra, dalla riga opposta di fondo campo.

REGOLAMENTO GARA PRIMI CALCI

2013 E MISTI, 5 C 5

2014 SESTO ANNO COMPIUTO, 4 C 4

- Nella categoria Primi Calci deve essere svolto l'**auto-arbitraggio**.
- In contemporanea alla partita deve essere svolto il gioco didattico.

REGOLAMENTO GIOCO DIDATTICO "2 c 2"

- Spazio gioco 16 x 10. Al centro di ogni lato corto, una porticina larga 2 mt. senza la difesa del portiere. Partita libera. Possibile fino a due time-out.
- Più spazi gioco, a secondo dei presenti, e rotazione tra le coppie ogni 3'.

REGOLAMENTO PARTITA

- La Partita viene disputata in 3 tempi di 10 minuti ciascuno su campi di gioco che possono variare in lunghezza da 25 a 40 mt. ed in larghezza da 12 a 25 mt.
- Le porte devono avere le misure di m 4x2.
- I palloni n°4 in **gomma multistrato**.
- L'area di rigore, evidenziata da segna-spazi posti a 7 mt. dalla linea di fondo e in larghezza a 7 mt da ogni palo della porta.
- Il punto del calcio di rigore viene fissato a 7 metri dalla linea di porta.
- Non vige la regola del fuorigioco.
- Non vige la regola dell'espulsione per fallo effettuato dall'ultimo difensore.
- Il retropassaggio può essere preso con le mani dal portiere.
- Rimesse laterali sbagliate, saranno fatte ripetere dallo stesso giocatore.
- Il rinvio dal fondo campo viene effettuato dal portiere con il pallone in mano e se calciato al volo non oltre i tre metri dalla linea di fondo.
- Tutte le punizioni vengono considerate indirette eccetto il calcio di rigore che può essere concesso per un fallo evidente nei pressi della porta.
- Qualora si raggiunga una differenza di cinque reti, la squadra in **SVANTAGGIO** può aggiungere un giocatore fino a ridurre il passivo a 3 reti.
- Scarpe di gioco solo con la suola tipo calcetto o in gomma a tredici tasselli.

REGOLAMENTO GARA PICCOLI AMICI anno 2015-2016 (5 anni compiuti)

Dalla fase primaverile 4 c 4

- Nella categoria Piccoli Amici, deve essere svolto l'**auto-arbitraggio**.
- In contemporanea alla partita gioco didattico.

GIOCO DIDATTICO IL CALCIO DI STRADA

- Formare coppie di giocatori (sia della stessa o dell'altra squadra) e ad ogni bambino vengono dati 2 delimitatori con i quali dovrà formare una porta in uno spazio definito.
- Il gioco consiste in un 1c1 senza il portiere.
- Ogni confronto dura circa 2 minuti, al termine del quale le coppie variano.
- Gli Istruttori dovranno adattare l'attività al numero dei partecipanti, prevedendo gruppi misti tra le due squadre e numeri diversi, mantenendo, comunque, il principio del gioco.

GIOCO PARTITA

- La Partita viene disputata in 3 tempi di 10 minuti ciascuno su campi di gioco che possono variare in lunghezza da 15 a 30 mt. ed in larghezza da 10 a 15 mt.
- Le porte devono avere le misure di m 4 o 3 x 2.
- Palloni n°4 in **gomma multistrato**.
- Il retropassaggio può essere preso con le mani dal portiere.
- Le rimesse laterali, saranno fatte ripetere dai giocatori della stessa squadra, se sbagliate.
- Scarpe di gioco solo con la suola tipo calcetto o in gomma a tredici tasselli.

Allegato n° 1

Schema riassuntivo "Modalità di svolgimento attività e gare nelle Categorie di Base" e Tabella "Limiti d'età" – 2021/2022

Categoria	Anno di nascita	Confronto - Partita	Tempi di gioco	Dimensioni campo (mt.)	Dimensioni porte (mt.)	Tipologia e Dimensioni del pallone	Procedure e variazioni regolamentari
Piccoli Amici	2015 - 2016 (5 anni compiuti)	Giochi di abilità tecnica e minipartite 2:2 o 3:3	3x10'+3x10' (alternati a giochi di abilità)	15+30x10+15	Non codificate, di norma 4,50x1,60	3/4/5/6/8 gomma doppio o triplo strato	
Primi Calci	2013 - 2014 (possono giocare giovani di 6 anni compiuti, nati nel 2015)	Giochi di abilità tecnica e minipartite 4:4 o 5:5	3x10'+3x10' (alternati a giochi di abilità)	25+40x12+25	Non codificate, di norma 4,50x1,60	3/4/5/6/8 gomma doppio o triplo strato	Possibilità di suddividere l'attività in 1° e 2° anno
Pulcini 1° anno	2012 (possibilità di inserire 3 giovani nati nel 2013*)	7:7 (o 5:5) multipartite giocate contemporaneamente	3x15'	50+65x35+45 (25+40x12+25)	5x1,80 In alternativa 4+6x1,60+2	4 gomma doppio o triplo strato o cuoio	<ul style="list-style-type: none"> non concesso il retropassaggio al portiere, con divieto di pressing sul portiere non c'è fuorigioco in caso di una differenza di 5 reti durante un tempo di gioco, la squadra in svantaggio può giocare con un giocatore in più fino a quando la differenza si riduce a -3 1 Time-out di 1' per squadra per tempo
Pulcini 2° anno	2011 (possibilità di inserire 3 giovani nati nel 2012*)	7:7 multipartite giocate contemporaneamente	3x15'	50+65x35+45	5x1,80 In alternativa 4+6x1,80+2	4 gomma doppio o triplo strato o cuoio	<ul style="list-style-type: none"> 1 Time-out di 1' per squadra per tempo
Pulcini	Misti 2011 e/o 2012 (possono giocare giovani di 8 anni compiuti, nati nel 2013)	7:7 (o 5:5) multipartite giocate contemporaneamente	3x15'	50+65x35+45 (25+40x12+25)	5x1,80 In alternativa 4+6x1,60+2	4 gomma doppio o triplo strato o cuoio	<ul style="list-style-type: none"> 1 Time-out di 1' per squadra per tempo
		5:5 (Calcio a 5)	3x15' non effettivi	25+42x15+25	3x2	4 gomma o 3 a rimbalzo controllato	
Esordienti 1° anno	2010 (possibilità di inserire 3 giovani nati nel 2011*)	9:9 (o 7:7) multipartite giocate contemporaneamente	3x20'	60+75x40+50 (50+65x35+45)	6x2 In alternativa 5+6x1,80+2	4 gomma doppio o triplo strato o cuoio	<ul style="list-style-type: none"> fuorigioco a 13 mt. dalla linea di fondocampo utilizzo Zona di "No-Pressing" 1 Time-out di 1' per squadra per tempo
Esordienti 2° anno	2009 (possibilità di inserire 3 giovani nati nel 2010*)	9:9 multipartite giocate contemporaneamente	3x20'	60+75x40+50	6x2 In alternativa 5+6x1,80+2	4 cuoio	<ul style="list-style-type: none"> 1 Time-out di 1' per squadra per tempo
Esordienti	Misti 2009, 2010 (possono giocare giovani di 10 anni compiuti, nati nel 2011)	9:9 (o 7:7) multipartite giocate contemporaneamente	3x20'	60+75x40+50 (50+65x35+45)	6x2 In alternativa 5+6x1,80+2	4 cuoio	<ul style="list-style-type: none"> 1 Time-out di 1' per squadra per tempo
		5:5 (Calcio a 5)	3x20' non effettivi	25+42x15+25	3x2	4 (cuoio o gomma) o 3 a rimbalzo controllato	

* Tale opportunità è concessa solo alle Società che dimostrano di avere effettiva necessità di inserire giovani calciatori di età inferiore a quella consentita per completare la rosa

- NB – 1. In tutte le categorie di base è possibile richiedere una deroga per far giocare ragazze di un anno di età superiore rispetto quella prevista
2. Qualora non fosse possibile disputare più partite contemporaneamente ed il numero dei giocatori sia elevato, per far giocare di più tutti i bambini è possibile disputare 4 tempi di gioco, anziché 3, ciascuno della stessa durata (Pulcini 4x15', Esordienti 4x20')

MODALITA' PROGRAMMAZIONE GARE TORNEI ATTIVITA' DI BASE

Si ricorda a tutte le Società che la procedura per la programmazione gare è da effettuarsi tramite l'applicazione SPORTEAMS. Non saranno ammesse programmazioni con altre modalità (mail e telefono). Si ricorda che allegato al C.U. 13 il modulo programmazione/variazione gare qualora l'applicazione non funzionasse.

Le programmazioni di tutte le gare dovranno essere effettuate unicamente attraverso l'applicazione messa disposizione dal CRT LND e raggiungibile all'indirizzo <https://match.sportteams.app/login>

Tutte le Società dovranno effettuare la necessaria registrazione all'applicazione e pertanto si invitano le Società che non hanno ancora provveduto ad effettuarla quanto prima.

L'applicazione sarà utilizzabile con qualsiasi device (PC, smartphone, tablet ecc) connesso ad internet e sarà gratuita. Una guida all'utilizzo dell'applicazione è scaricabile al seguente indirizzo: <https://toscana.lnd.it/wp-content/uploads/2018/09/Programmazione-gare-rel-1.0-output.pdf>

Di seguito un riepilogo delle procedure di programmazione:

- le società sono tenute entro il lunedì alle ore 18.00 della settimana stessa a quella della gara ad inserire la propria programmazione interna di tutte le gare secondo i parametri comunicati, entro i quali si potranno effettuare libere variazioni (data, orario e campo);
- la società che non effettuerà la programmazione gare vedrà la gara inserita nell'orario di ufficio;
- dopo la chiusura dei termini ogni eventuale variazione potrà essere richiesta eccezionalmente alla Delegazione via email dplucca@lnd.it, la quale comunque si avvarrà del diritto di ratificare la proposta di variazione della gara;
- le gare non iniziate, rinviate, sospese e non portate a termine per impraticabilità di campo di gioco, saranno inserite come recupero d'ufficio il secondo mercoledì dalla data della mancata effettuazione dell'incontro;
- la Delegazione riporterà il calendario gare sul Comunicato Ufficiale sulla base di quanto operato dalle società attraverso l'applicazione e si ricorda che tutti gli orari, date e campi di giuoco si intendono ratificati e ufficiali solo dopo essere stati pubblicati nei rispettivi comunicati ufficiali.

GARE TORNEI ATTIVITA' DI BASE ESORDIENTI, PULCINI E PRIMI CALCI

La programmazione gare dei suddetti tornei organizzati dalle Delegazioni Provinciali dovrà basarsi sui seguenti principi:

- il giorno della gara (sabato/domenica) verrà stabilito come sotto riportato dalla Società ospitante;
- l'orario della gara verrà stabilito dalla Società che gioca in casa. Tale orario dovrà tenere conto delle seguenti fasce orarie:
lunedì, martedì, mercoledì, giovedì, venerdì e sabato: dalle 15:00 alle 18:30
domenica: dalle 9:00 alle 11:30 (per programmare la domenica pomeriggio serve accordo tra le due Società)
si raccomandano le Società di programmare le gare nelle fasce orarie con criterio, con occhio di riguardo nel programmare in orari non scomodi per quelle gare che presentano due formazioni lontane tra di loro. Invitiamo le stesse anche al contatto telefonico prima della programmazione;
- la Società che gioca in casa dovrà comunicare l'orario alla Delegazione Provinciale **entro il lunedì alle ore 18.00 della settimana stessa della gara**. Qualsiasi spostamento di giorno diversi dai sopra elencati e variazioni di data successive alla pubblicazione del comunicato ufficiale saranno autorizzate solo se accompagnato dal benestare della Società ospitata;
- si informano tutte le Società che le gare non iniziate, non portate a termine per impraticabilità di campo di gioco, **saranno recuperate d'ufficio il secondo mercoledì** dalla data della mancata effettuazione dell'incontro. Eventuali accordi di recupero dovranno essere immediatamente comunicati prima dell'uscita del comunicato ufficiale con l'accordo scritto di entrambe le Società.

GIORNO ED ORARI DI UFFICIO DELLE GARE (IN CASO DI NON PROGRAMMAZIONE)

ATTIVITA' DI BASE
DOMENICA

ore 10,30

GIORNO ED ORARI DI UFFICIO DI RECUPERO DELLE GARE

ATTIVITA' DI BASE
MERCOLEDI'

ore 15,30

Previo accordo tra le due Società il giorno e l'orario può essere variato.

PROCEDURA RINVIO GARE EMERGENZA COVID-19 E ALTRE EMERGENZE RELATIVE ESCLUSIVAMENTE ALLE GARE ATTIVITA' DI BASE ESORDIENTI, PULCINI E PRIMI CALCI

Le società possono richiedere il rinvio della gara se presentano casi di Covid-19 o giocatori in quarantena o impossibilità causa avverse condizioni atmosferiche:

- la comunicazione **DEVE essere SEMPRE inoltrata alla Delegazione competente tramite mail dplucca@lnd.it** e contestualmente alla mail della Società avversaria;
- se la richiesta viene inoltrata il venerdì pomeriggio, il sabato o la domenica, oltre a quanto previsto al punto a), **la società richiedente DEVE comunicarlo alla società avversaria ANCHE con SMS o WhatsApp** (i riferimenti di ciascuna società sono consultabili su <https://toscana.lnd.it/annuario-societa>);
- la procedura è obbligatoria ed automaticamente determina il rinvio della gara;
- eventuali dichiarazioni false incorreranno in una segnalazione alla Procura Federale FIGC.

AGGIORNAMENTO LINK REFERTI GARE TORNEI ESORDIENTI, PULCINI E PRIMI CALCI

Si informano le Società che sono stati predisposti dal Coordinamento Federale Regionale del Settore Giovanile e Scolastico i referti gare <https://toscana.lnd.it/wp-content/uploads/2021/10/referto-gara-1.7.pdf>

Non saranno ammessi referti diversi.

Gli stessi referti dovranno essere inviati alla Delegazione entro 3 giorni dalla disputa della gara tramite SPORTEAMS. Qualora l'applicazione non funzionasse le Società potranno inviarlo via mail.

Qualora i referti non dovessero pervenire le Società incorreranno nelle sanzioni previste dal Codice di Giustizia Sportiva e dai punteggi meritocratici.

Si ricorda alle Società che verranno effettuati controlli a campione e pertanto si ricordano alcune norme:

- è obbligatorio effettuare la chiama da parte del Dirigente Arbitro prima degli incontri;
- è obbligatorio partecipare alle gare con i cartellini dei calciatori;
- le note gara dovranno essere riempite correttamente ed integralmente;
- infine, i referti di gara dovranno essere firmati dai dirigenti di tutte le squadre presenti alle gare.

TORNEI SENZA ARBITRO PROV/REG ORGANIZZATI DALLE SOCIETÀ

In appresso si riporta l'elenco dei tornei senza arbitro di carattere provinciale e regionale approvati per quanto di competenza della Delegazione Provinciale:

N. TORNEO	SOCIETA'	DENOMINAZIONE TORNEO	CATEGORIA	CARATTERE	INIZIO	FINE
LU76	TAU CALCIO ALTOPASCIO	1° AMARANTO CUP	PULCINI 2° ANNO	REG	01/11/2021	01/11/2021

La Società organizzatrice dichiara che, per l'intera durata della manifestazione, si atterrà scrupolosamente alle norme igienico-sanitarie previste dai protocolli anti Covid-19 e si adopererà per il mantenimento del corretto distanziamento nelle varie zone presenti all'interno del proprio impianto sportivo. L'approvazione del torneo è subordinata al rispetto di quanto disposto dal vigente protocollo FIGC.

ATTIVITA' DI BASE E SCOLASTICA

Nessuna comunicazione.

6. RISULTATI GARE

Nessuna comunicazione.

7. GIUSTIZIA SPORTIVA

Nessuna comunicazione.

8. ERRATA CORRIGE

Nessuna comunicazione.

9. ALLEGATI

Allegati al C.U. n. 21 della Delegazione Lucca del 29/10/2021

- Calendari ed elenco campi campionato Giovanissimi B U14

10. CALENDARIO GARE

VARIAZIONI GARE

COPPA PROV.LE 3 CTG LUCCA

GIRONE N - 1 Giornata

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora	Impianto	Localita' Impianto	Indirizzo Impianto
C.POPOLARE TREBESTO	SPIANATE CALCIO	A	03/11/2021 20:15	727 SORBANO DEL GIUDICE - LUCCA	LUCCA	VIA SORBANO DEL GIUDICE-LUCCA

TERZA CATEGORIA LUCCA

GIRONE A - 2 Giornata

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora	Impianto	Localita' Impianto	Indirizzo Impianto
FARNETA 1983	VORNO 1972	A	30/10/2021 15:30	739 SANTA MARIA A COLLE	SANTA MARIA A COLLE - LUCCA	VIA FREGIONAIA - LUCCA

JUNIORES UNDER 19 PROVINC. -LU

GIRONE A - 2 Giornata

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora	Impianto	Localita' Impianto	Indirizzo Impianto
ACADEMY QM MASSAROSA	S.ALESSIO	A	30/10/2021 15:30	375 L. VIGNALI - MASSAROSA	MASSAROSA	VIA DEL PORTO 4

ESORDIENTI A 7 1°anno LUCCA 2010

GIRONE D - 1 Giornata

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora	Impianto	Localita' Impianto	Indirizzo Impianto
LIDO DI CAMAIORE A.S.sq.C	ACADEMY PORCARI	A	30/10/2021 17:30	345 E.RAFFAELLI - CAMAIORE	MAGAZZENO - CAMAIORE	VIA F.LLI ROSSELLI - MAGAZZENO

GIRONE F - 1 Giornata

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora	Impianto	Localita' Impianto	Indirizzo Impianto
FORTE DEI MARMI 2015	LIDO DI CAMAIORE A.S.sq.B	A	30/10/2021 17:30	358 FORTE DEI MARMI VERSILIA 1 E.A	FORTE DEI MARMI	E.A. VIA VERSILIA

PULCINI 2°anno 7v7 AUTUNNO -LU 2011

GIRONE E - 1 Giornata

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora	Impianto	Localita' Impianto	Indirizzo Impianto
FORTE DEI MARMI 2015 sq.B	LIDO DI CAMAIORE A.S.sq.B	A	30/10/2021 16:30	358 FORTE DEI MARMI VERSILIA 1 E.A	FORTE DEI MARMI	E.A. VIA VERSILIA

PRIMI CALCI 8 anni 5v5 AUT.-LU 2013

GIRONE D - 1 Giornata

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora	Impianto	Localita' Impianto	Indirizzo Impianto
FORTE DEI MARMI 2015 sq.B	LUCCASSETTE A.S.D. sq.B	A	30/10/2021 16:45	358 FORTE DEI MARMI VERSILIA 1 E.A	FORTE DEI MARMI	E.A. VIA VERSILIA

GIRONE E - 1 Giornata

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora	Impianto	Localita' Impianto	Indirizzo Impianto
FORTE DEI MARMI 2015	VIAREGGIO CALCIO M.P.S.C.	A	30/10/2021 17:45	358 FORTE DEI MARMI VERSILIA 1 E.A	FORTE DEI MARMI	E.A. VIA VERSILIA

PUBBLICATO IN LUCCA ED AFFISSO ALL'ALBO DELLA DELEGAZIONE DI LUCCA IL 29/10/2021

Il Segretario
Franco Dinelli

Il Delegato
Eugenio Dinelli

* COMITATO *
* TOSCANA *

F. I. G. C. - LEGA NAZIONALE DILETTANTI

*
* UNDER 14 GIOVANISS. B PROV.-LU GIRONE: A *
* *

| ANDATA: 7/11/21 | | RITORNO: |
| ORE...: 10:30 | | 1 G I O R N A T A | ORE...: |

| ACADEMY QM MASSAROSA - LUCCASETTE A.S.D. |
| ATLETICO LUCCA S.C. sq.B - POLISPORT.CAMAIORE CALCIO |
| CGC CAPEZZANO PIANORE1959 - PIETRASANTA |
| VIAREGGIO CALCIO M.P.S.C. - AQUILA S.ANNA |
Riposa..... - SPORTING SAN DONATO A.S.D
ANDATA: 14/11/21
ORE...: 10:30

| AQUILA S.ANNA - SPORTING SAN DONATO A.S.D |
| LUCCASETTE A.S.D. - ATLETICO LUCCA S.C. sq.B |
| PIETRASANTA - VIAREGGIO CALCIO M.P.S.C. |
| POLISPORT.CAMAIORE CALCIO - CGC CAPEZZANO PIANORE1959 |
Riposa..... - ACADEMY QM MASSAROSA
ANDATA: 21/11/21
ORE...: 10:30

| ATLETICO LUCCA S.C. sq.B - ACADEMY QM MASSAROSA |
| CGC CAPEZZANO PIANORE1959 - LUCCASETTE A.S.D. |
| SPORTING SAN DONATO A.S.D - PIETRASANTA |
| VIAREGGIO CALCIO M.P.S.C. - POLISPORT.CAMAIORE CALCIO |
Riposa..... - AQUILA S.ANNA
ANDATA: 28/11/21
ORE...: 10:30

| ACADEMY QM MASSAROSA - CGC CAPEZZANO PIANORE1959 |
| LUCCASETTE A.S.D. - VIAREGGIO CALCIO M.P.S.C. |
| PIETRASANTA - AQUILA S.ANNA |
| POLISPORT.CAMAIORE CALCIO - SPORTING SAN DONATO A.S.D |
Riposa..... - ATLETICO LUCCA S.C. sq.B
ANDATA: 5/12/21
ORE...: 10:30

| AQUILA S.ANNA - POLISPORT.CAMAIORE CALCIO |
| CGC CAPEZZANO PIANORE1959 - ATLETICO LUCCA S.C. sq.B |
| SPORTING SAN DONATO A.S.D - LUCCASETTE A.S.D. |
| VIAREGGIO CALCIO M.P.S.C. - ACADEMY QM MASSAROSA |
Riposa..... - PIETRASANTA

| ANDATA: 12/12/21 | | RITORNO: |
| ORE...: 10:30 | | 6 G I O R N A T A | ORE...: |

| ACADEMY QM MASSAROSA - SPORTING SAN DONATO A.S.D |
| ATLETICO LUCCA S.C. sq.B - VIAREGGIO CALCIO M.P.S.C. |
| LUCCASETTE A.S.D. - AQUILA S.ANNA |
| POLISPORT.CAMAIORE CALCIO - PIETRASANTA |
Riposa..... - CGC CAPEZZANO PIANORE1959
ANDATA: 19/12/21
ORE...: 10:30

| AQUILA S.ANNA - ACADEMY QM MASSAROSA |
| PIETRASANTA - LUCCASETTE A.S.D. |
| SPORTING SAN DONATO A.S.D - ATLETICO LUCCA S.C. sq.B |
| VIAREGGIO CALCIO M.P.S.C. - CGC CAPEZZANO PIANORE1959 |
Riposa..... - POLISPORT.CAMAIORE CALCIO
ANDATA: 9/01/22
ORE...: 10:30

| ACADEMY QM MASSAROSA - PIETRASANTA |
| ATLETICO LUCCA S.C. sq.B - AQUILA S.ANNA |
| CGC CAPEZZANO PIANORE1959 - SPORTING SAN DONATO A.S.D |
| LUCCASETTE A.S.D. - POLISPORT.CAMAIORE CALCIO |
Riposa..... - VIAREGGIO CALCIO M.P.S.C.
ANDATA: 16/01/22
ORE...: 10:30

| AQUILA S.ANNA - CGC CAPEZZANO PIANORE1959 |
| PIETRASANTA - ATLETICO LUCCA S.C. sq.B |
| POLISPORT.CAMAIORE CALCIO - ACADEMY QM MASSAROSA |
| SPORTING SAN DONATO A.S.D - VIAREGGIO CALCIO M.P.S.C. |
Riposa..... - LUCCASETTE A.S.D.

Via Viaccia I, 140 - 55100 Lu

website: toscana.lnd.it

e-mail: dplucca@lnd.it

pec dplucca@pec-legal.it

Delegazione tel. 0583 353025

Pronto A.I.A. Lucca 393 8135029

Viareggio 389 3103863

-----		** E L E N C O C A M P I D A G I O C O **		*-----*		
COMITATO						
TOSCANA		**	UNDER 14 GIOVANISS. B PROV.-LU	GIRONE: A		
SOCIETA'	CAMPO	DENOMINAZIONE CAMPO	LOCALITA' CAMPO	ORA	INDIRIZZO	TELEFONO
ACADEMY QM MASSAROSA	893	SAN LAZZARO - MASSAROSA	PIANO DI MOMMIO		VIA BOCELLA,100	0584 997543
ATLETICO LUCCA S.C. sq.B	368	HENDERSON - LUCCA	LUCCA		VIA DEI SALICCHI,784	0583 492129
CGC CAPEZZANO PIANORE1959	344	C.LE CAVANIS - CAMAIORE	E.A. CAMAIORE		VIA DELLE PIANORE	0584 915465
VIAREGGIO CALCIO M.P.S.C.	1037	MARCO POLO	E.A VIAREGGIO		VIA L.REPACI,16	0584 564812
AQUILA S.ANNA	697	C.LE SANT'ANNA - LUCCA	SANT'ANNA		VIA TIRO A SEGNO, 596	0583 418354
LUCCASSETTE A.S.D.	388	A.PARENTI - LUCCA	LUCCA		VI SAN CONCORDIO,383 - LUCCA	0583 56817
PIETRASANTA	383	PEDONESE MARINA PIETRASANTA EA	MARINA DI PIETRASANTA		VIA LEOPARDI	0584 745256
POLISPORT.CAMAIORE CALCIO	925	TORI - MARIGNAN - CAMAIORE	MARIGNANA - CAMAIORE		LOC. MARIGNANA - CAMAIORE	0584 984561
SPORTING SAN DONATO A.S.D	364	SAN DONATO - LUCCA	SAN DONATO - LUCCA		VIA VILLA ALTIERI - LUCCA	0583 512776

* COMITATO *
* TOSCANA *

*
* UNDER 14 GIOVANISS. B PROV.-LU GIRONE: B *
*

ANDATA: 7/11/21	RITORNO:	ANDATA: 12/12/21	RITORNO:
ORE...: 10:30 1 G I O R N A T A ORE...:		ORE...: 10:30 6 G I O R N A T A ORE...:	
ACADEMY PORCARI - ATLETICO LUCCA S.C.		CASTELNUOVO GARFAGNA SCSD - ATLETICO LUCCA S.C.	
FOLGOR MARLIA 1905 - CASTELNUOVO GARFAGNA SCSD		FOLGOR MARLIA 1905 - S.FILIPPO A.S.D.	
FOLGORE SEGROMIGNO PIANO - TAU CALCIO ALTOPASCIO		FOLGORE SEGROMIGNO PIANO - VALLE DI OTTAVO	
GHIVIBORGO VDS - PIEVE S.PAOLO		GHIVIBORGO VDS - ACADEMY PORCARI	
S.FILIPPO A.S.D. - VALLE DI OTTAVO		PIEVE S.PAOLO - TAU CALCIO ALTOPASCIO	
ANDATA: 14/11/21	RITORNO:	ANDATA: 19/12/21	RITORNO:
ORE...: 10:30 2 G I O R N A T A ORE...:		ORE...: 10:30 7 G I O R N A T A ORE...:	
ATLETICO LUCCA S.C. - S.FILIPPO A.S.D.		ACADEMY PORCARI - FOLGORE SEGROMIGNO PIANO	
CASTELNUOVO GARFAGNA SCSD - GHIVIBORGO VDS		ATLETICO LUCCA S.C. - FOLGOR MARLIA 1905	
PIEVE S.PAOLO - FOLGORE SEGROMIGNO PIANO		S.FILIPPO A.S.D. - GHIVIBORGO VDS	
TAU CALCIO ALTOPASCIO - ACADEMY PORCARI		TAU CALCIO ALTOPASCIO - CASTELNUOVO GARFAGNA SCSD	
VALLE DI OTTAVO - FOLGOR MARLIA 1905		VALLE DI OTTAVO - PIEVE S.PAOLO	
ANDATA: 21/11/21	RITORNO:	ANDATA: 9/01/22	RITORNO:
ORE...: 10:30 3 G I O R N A T A ORE...:		ORE...: 10:30 8 G I O R N A T A ORE...:	
ACADEMY PORCARI - PIEVE S.PAOLO		ACADEMY PORCARI - VALLE DI OTTAVO	
FOLGORE SEGROMIGNO PIANO - CASTELNUOVO GARFAGNA SCSD		CASTELNUOVO GARFAGNA SCSD - PIEVE S.PAOLO	
GHIVIBORGO VDS - FOLGOR MARLIA 1905		FOLGOR MARLIA 1905 - TAU CALCIO ALTOPASCIO	
S.FILIPPO A.S.D. - TAU CALCIO ALTOPASCIO		FOLGORE SEGROMIGNO PIANO - S.FILIPPO A.S.D.	
VALLE DI OTTAVO - ATLETICO LUCCA S.C.		GHIVIBORGO VDS - ATLETICO LUCCA S.C.	
ANDATA: 28/11/21	RITORNO:	ANDATA: 16/01/22	RITORNO:
ORE...: 10:30 4 G I O R N A T A ORE...:		ORE...: 10:30 9 G I O R N A T A ORE...:	
CASTELNUOVO GARFAGNA SCSD - ACADEMY PORCARI		ATLETICO LUCCA S.C. - FOLGORE SEGROMIGNO PIANO	
FOLGOR MARLIA 1905 - FOLGORE SEGROMIGNO PIANO		PIEVE S.PAOLO - FOLGOR MARLIA 1905	
GHIVIBORGO VDS - VALLE DI OTTAVO		S.FILIPPO A.S.D. - ACADEMY PORCARI	
PIEVE S.PAOLO - S.FILIPPO A.S.D.		TAU CALCIO ALTOPASCIO - GHIVIBORGO VDS	
TAU CALCIO ALTOPASCIO - ATLETICO LUCCA S.C.		VALLE DI OTTAVO - CASTELNUOVO GARFAGNA SCSD	
ANDATA: 5/12/21	RITORNO:		
ORE...: 10:30 5 G I O R N A T A ORE...:			
ACADEMY PORCARI - FOLGOR MARLIA 1905			
ATLETICO LUCCA S.C. - PIEVE S.PAOLO			
FOLGORE SEGROMIGNO PIANO - GHIVIBORGO VDS			
S.FILIPPO A.S.D. - CASTELNUOVO GARFAGNA SCSD			
VALLE DI OTTAVO - TAU CALCIO ALTOPASCIO			

** E L E N C O C A M P I D A G I O C O **							
TOSCANA ** UNDER 14 GIOVANISS. B PROV.-LU GIRONE: B							

SOCIETA'	CAMPO	DENOMINAZIONE CAMPO	LOCALITA' CAMPO	ORA	INDIRIZZO	TELEFONO	

ACADEMY PORCARI	386	COMUNALE DI PORCARI	PORCARI		VIA ROMANA EST 120		
FOLGOR MARLIA 1905	350	MARLIA STADIO VIALE EUROPA	MARLIA		VIALE EUROPA	349	3561809
FOLGORE SEGROMIGNO PIANO	640	E.PAOLI - SEGROMIGNO IN PIANO	SEGROMIGNO IN PIANO		VIA BOCCHI	0583	928222
GHIVIBORGO VDS	333	STADIO DELLE TERME - FORNOLI	FORNOLI - BAGNI DI LUCCA		VIA DI LIMA - BAGNI DI LUCCA	328	3447666
S.FILIPPO A.S.D.	371	CAMPO S.FILIPPO - LUCCA	S.FILIPPO		VIA FONTANELLE	0583	91089
ATLETICO LUCCA S.C.	368	HENDERSON - LUCCA	LUCCA		VIA DEI SALICCHI,784	0583	492129
CASTELNUOVO GARFAGNA SCSD	910	CAMPO COMUNALE VECCHIO	CASTELNUOVO GARFAGNANA		VIA G. PUCCINI	0583	639393
PIEVE S.PAOLO	718	PIEVE SAN PAOLO - CAPANNORI	PIEVE SAN PAOLO - CAPANNORI		VIA Malfatti - PIEVE SAN PAOLO	338	4097332
TAU CALCIO ALTOPASCIO	331	ALTOPASCIO	E.A. ALTOPASCIO		VIA F.LLI ROSSELLI,22	0583	216051
VALLE DI OTTAVO	339	COM.LE S. PARISOTTO	E.A VALDOTTAVO		LOC. VENDOIA	0583	835400
