



Si comunica il nuovo numero di FAX che sostituisce il precedente della
DELEGAZIONE PROVINCIALE di LIVORNO
05861832130

Si comunica l'attivazione dell'indirizzo PEC della
DELEGAZIONE PROVINCIALE di LIVORNO
dplivorno@pec-legal.it

Stagione Sportiva 2020/2021

Comunicato Ufficiale n.13 del 14/10/2020

1. COMUNICAZIONI F.I.G.C.

Nessuna comunicazione

2. COMUNICAZIONI L.N.D.

2.1. ALLEGATI

- Comunicato Ufficiale n. 112 - C.U. FIGC n. 107/A - Procedimento preordinato decadenza affiliazione
- Comunicato Ufficiale n. 113 - iscrizioni al Registro CONI e Posta Elettronica Certificata
- Circolare n. 23 - trasmissione in diretta delle gare dei Campionati dilettantistici attraverso i canali social ufficiali delle Società associate alla Lega Nazionale Dilettanti

ESTENSIONE DEROGA OMOLOGAZIONE CAMPI SPORTIVI

Come già ampiamente illustrato dal Presidente Mangini e dal Consiglio Direttivo del Comitato Regionale Toscana nel programma delle proposte a favore delle Società per la ripartenza delle attività post Covid-19, la richiesta di prorogare le omologazioni dei campi sportivi, ivi compresi quelli in erba artificiale, scadute alla data del 30 giugno 2020, estesa anche agli impianti sportivi la cui omologazione risulti scaduta o in scadenza nel periodo compreso fra il 1° luglio e il 31 dicembre 2020, è stata deliberata dal Consiglio Direttivo della L.N.D. Per il momento la proroga è fissata al 31 dicembre 2020, con proposta di ulteriore proroga.

3. COMUNICAZIONI COMITATO REGIONALE

3.2. SEGRETERIA

3.2.1. RICHIESTE VARIAZIONI ATTIVITÀ

Si pubblicano di seguito le richieste di variazione attività presentate dalle Società per la stagione sportiva 2020/2021, in attesa della ratifica da parte della Presidenza Federale.

Società	s.s. 2019/2020	s.s. 2020/2021
POL. P. CARLI SALVIANO A.S.D.	DL FE Femminile	DL Dilettante

3.2.2. COMUNICAZIONI DELL'UFFICIO TESSERAMENTO

TERMINI E MODALITÀ PER I TESSERAMENTI

Si comunica che nel sito di questo Comitato Regionale (toscana.lnd.it) alla sezione "modulistica" è consultabile il "Promemoria per le Società–Stagione sportiva 2020/2021".

SVINCOLI GIOVANI CALCIATORI CON VINCOLO ANNUALE

In base a quanto disposto con il C.U. N. 1 stagione sportiva 2020/2021, in ordine alle richieste di svincolo dei giovani calciatori con vincolo annuale art.109 N.O.I.F. per inattività prima dell'inizio del campionato, ricevute le documentazioni a riguardo, si dispone lo svincolo dei sottosegnati calciatori a far data dal 8 ottobre 2020:

Cognome	Nome	data nascita	matricola	Società di appartenenza
BONECHI	LEONARDO	08/07/2006	2.009.368	PRO LIVORNO 1919 SORGENTI
GHEZZANI	NICCOLÒ	17/02/2007	2.793.528	LIVORNO 9
MASINI	TOMMASO	21/02/2009	2.666.660	CASTIGLIONCELLO
NIGIOTTI	NICOLA	20/12/2011	3.208.342	TRE E 23 ACADEMY
PAGLIAI	MARCO	03/05/2004	6.646.688	PRO LIVORNO 1919 SORGENTI
RIDULFO	RICCARDO	02/02/2008	2.264.285	ATLETICO PIOMBINO

3.2.3. TESSERAMENTO TECNICI

Si ricorda a tutte le Società che le pratiche di tesseramento tecnici possono essere inviate per posta raccomandata a questo C.R. Toscana, Via Gabriele D'Annunzio 138 Firenze o in alternativa per email ad:

tesstecnici.toscana@Ind.it

Nel caso di invio per posta elettronica, si richiede di allegare la pratica di tesseramento del tecnico in un unico file, che deve comprendere solamente:

- copia per il Settore Tecnico,
- copia per il Comitato Regionale,
- bollettino quota iscrizione albo s.s. 20/21,
- contratto o liberatorio obbligatorio se tecnico responsabile prima squadra

3.2.4. GARE AMICHEVOLI

Per motivi organizzativi-logistici legati all'emergenza sanitaria Covid19, si comunica che per garantire la presenza degli arbitri alle gare amichevoli, le richieste dovranno pervenire a questo Comitato Regionale **ALMENO QUATTRO GIORNI PRIMA** dello svolgimento delle gare stesse.

3.2.5. TORNEI ORGANIZZATI DA SOCIETÀ 2020/2021

Si ricorda a tutte le Società che le approvazioni dei tornei sono strettamente subordinate allo scrupoloso rispetto di quanto dispone il "Protocollo anti Covid-19" F.I.G.C. del 10/08/2020 e del "chiarimento" F.I.G.C. del 28/08/2020

3.2.6. CONVENZIONI CRT PER LE SOCIETA'

CONVENZIONE FEDERAZIONE TOSCANA BANCHE DI CREDITO COOPERATIVO



DIFFERENTE PER FORZA, DAL 1959

Si comunica che anche per la stagione sportiva 2020/2021 è stato rinnovato l'accordo tra la Federazione Toscana delle Banche di Credito Cooperativo ed il Comitato Regionale Toscana della FIGC LND a sostegno delle attività delle oltre 700 società calcistiche dilettanti e giovanili del territorio, con ulteriori ed innovative opportunità.

Le intese interessano le società calcistiche dilettanti e giovanili aventi sede legale nei Comuni dove operano le 14 BCC, con le proprie filiali stabili o, a loro insindacabile giudizio, nei restanti Comuni dell'area di competenza.

Si riporta di seguito i punti salienti della nuova convenzione (allegata in altra parte del presente C.U.) **per la concessione di finanziamenti agevolati alle società calcistiche dilettanti e giovanili per il riavvio dell'attività a seguito della pandemia covid-19**

FINALITA'	Sostenere il riavvio dell'attività delle Società calcistiche dilettanti e giovanili, affiliate a FIGC LND CRT attraverso un finanziamento per le esigenze di liquidità
SPESE AMMISSIBILI	A titolo esemplificativo: <ul style="list-style-type: none">• quote di iscrizione ai campionati• spese per il settore giovanile (tesseramenti, materiale sportivo)• spese per gli impianti• spese per utenze e fornitori
DESTINATARI	Le Società calcistiche dilettanti e giovanili, affiliate a FIGC LND CRT e aventi sede legale nei Comuni dove la Banca è presente con proprie filiali o, a suo insindacabile giudizio, nei Comuni confinanti (area di competenza)
CARATTERISTICHE DEI FINANZIAMENTI	Importo: <ul style="list-style-type: none">• max 20.000,00 euro Durata: <ul style="list-style-type: none">• max 72 mesi• preammortamento min 6 e max 12 mesi Rimborso: <ul style="list-style-type: none">• rate mensili costanti, posticipate, comprensive di capitale e interessi Condizioni economiche: <ul style="list-style-type: none">• tasso fisso max 4,00% N.B.: Ogni singola Banca, a suo insindacabile giudizio, potrà decidere di applicare condizioni di maggior favore
GARANZIE ACCESSORIE	La Banca potrà acquisire le garanzie ritenute eventualmente necessarie per la concessione del finanziamento
ITER DI RICHIESTA	La Società calcistica interessata indirizza alla Banca la richiesta di finanziamento
VALIDITA'	Richieste pervenute alle banche fino al 31/12/2020

Elenco referenti BCC – 2020

n.	B C C	Referente	tel.	mail
1	Banca Alta Toscana	Sauro Lazzerin	0573 7070313	mutui@bat.bcc.it
2	Anghiari e Stia	Daniele Cavalli	0575 787653 335 1354134	d.cavalli@bccas.it
3	Banco Fiorentino	Francesco Pistelli	055 883071 331 6405706	francesco.pistelli@bancofiorentino.it
4	ChiantiBanca	Funzione Coordinamento Commerciale	055 82 55 800	info@chiantibanca.it
5	Banca Centro	Massimiliano Vannini Daniele Taini	0577 397376 075 60502252	massimiliano.vannini@bancacentro.bcc.it daniele.taini@bancacentro.bcc.it
6	Elba	Piero Paolini	0565 944072	p.paolini@bancaelba.it
7	Pescia e Cascina	Francesco Pellegrini	0572 459512	francesco.pellegrini@bpc.bcc.it
8	Pisa e Fornacette	Marco Aquino Andrea Lenzi	0587 429580	marco.aquino@bancadipisa.it andrea.lenzi@bancadipisa.it
9	Pontassieve	Francesco Ciullini	055 8302224	f.ciullini@pontassieve.bcc.it
10	Banca TEMA	Adolfo Rastelli	0564 613217 347 5112252	adolfo.rastelli@bancatema.bcc.it
11	Valdarno	Alice Forzini	055 9137231	alice.forzini@bancavaldarno.bcc.it
12	Valdarno F.no-Cascia di Reggello	Leonardo Vannucci	345 2485487	l.vannucci@bccvaldarnoflorentino.it
13	Valdichiana - Montepulciano	Enrico Zagari	0578 230763 334 6193938	enrico.zagari@bancavaldichiana.bcc.it
14	Versilia Lunigiana e Garf.	Giovanni Cesarano	0584 737359 334 6501735	giovanni.cesarano@bvlq.bcc.it
15	Vival Banca	Sergio Miele	0572 285209	sergio.miele@vivalbanca.bcc.it

Elenco sportelli e comuni di competenza su www.ft.bcc.it - sezione "Le Banche aderenti alla Federazione Toscana" o sui siti delle singole BCC

CONVENZIONE DUFERCO ENERGIA/COMITATO REGIONALE TOSCANA

Si rende noto che il Comitato Regionale Toscana e la Duferco Energia, azienda attiva nella produzione di energia derivante da fonti rinnovabili al fine dell'obiettivo dell'autosufficienza energetica, hanno sottoscritto un protocollo d'intesa teso ad offrire alle Società toscane un servizio di consulenza gratuita e assistenza per trovare soluzioni idonee in termini di riduzione/ottimizzazione dei consumi, con conseguente risparmio energetico e relativo abbattimento dei costi.

I termini e tutti i servizi previsti da tale convenzione saranno pubblicati nei prossimi Comunicati Ufficiali.

3.2.7. A COVERCIANO CON IL MUSEO DEL CALCIO

Tornano le iniziative del Museo del Calcio dedicate alle società di calcio. Il Museo di Coverciano offre la possibilità di vivere un'esperienza unica tra i cimeli che hanno fatto la storia della nostra Nazionale e diverse attività che rappresentano un'occasione unica per imparare divertendosi.

Tante le iniziative proposte a partire da “**Giocare a Coverciano**” che consente ai ragazzi di giocare sui campi del **Centro Tecnico FIGC di Coverciano** sotto l’attenta guida di tecnici federali.

Sono inoltre disponibili diversi **percorsi didattici** che rappresentano un’occasione unica, per ragazzi ed accompagnatori, per scoprire ed approfondire diverse tematiche legate al mondo del calcio.

Parlare e scrivere di sport – Un progetto formativo concepito per i ragazzi delle scuole medie e superiori: attraverso la comunicazione mediatica che circonda il mondo del calcio, vuole far comprendere quanto, in ogni ambito, siano indispensabili le competenze, superando superficialità e approssimazione.

Com’è fatto il calcio – Un progetto didattico interattivo, incentrato - in parallelo - sulla storia del gioco del calcio e sull’evoluzione dei materiali utilizzati: dai palloni alle maglie, fino agli scarpini. Gli studenti verranno guidati nella storia dei cimeli presenti al museo attraverso l’osservazione e l’analisi dei materiali impiegati, toccandone con mano la loro evoluzione.

A Tavola con i Campioni - Percorso curato dallo staff medico della FIGC e Claudio Silvestri, cuoco ufficiale della FIGC, che ha l’obiettivo di far conoscere i segreti dell’alimentazione nella vita di tutti i giorni ed in relazione all’attività sportiva.

Per info e prenotazioni visita il sito del Museo per info:

<https://www.figc.it/it/museo-del-calcio/percorsi-didattici/giocare-a-coverciano/scuole-calcio/>

o scrivi a info@museodelcalcio.it – tel. 055600526

NEL MESE DI OTTOBRE, IL MUSEO DEL CALCIO SARÀ APERTO AL PUBBLICO ANCHE IL SABATO E LA DOMENICA

Il Museo del Calcio resterà aperto al pubblico tutti i fine settimana di ottobre (orario continuato 10-17). Un’occasione unica, per grandi e piccini, per ripercorrere la storia presente e passata della Nazionale attraverso maglie, scarpini e trofei degli Azzurri.

Per le aperture speciali di ottobre, sono previste **tariffe scontate** per le famiglie:

- Biglietto Intero: € 7,00
- Biglietto Famiglia: € 5,00 a testa (minimo 1 adulto con 1 o più bambini/ragazzi, dai 6 ai 18 anni)
- Visita guidata € 8,00 (su prenotazione, solo per gruppi minimo 15 persone)
- Gratuito per bambini fino a 5 anni e persone con invalidità

È necessaria la prenotazione solo per i gruppi (minimo 15 persone).

Tutti i visitatori inoltre potranno usufruire di uno sconto del 10% presso lo shop del Museo del Calcio.

Si consiglia di presentarsi almeno mezz’ora prima della chiusura.

Il Museo dispone di spazi al coperto con tavoli e panche per la sosta o il pranzo al sacco.

Per maggiori informazioni: info@museodelcalcio.it Tel. 055.600526 (dal lunedì al venerdì, dalle 10 alle 18).

4. SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

4.1.1 INCONTRI CON LE SOCIETÀ CHE SVOLGONO ATTIVITÀ DI SETTORE GIOVANILE PROVINCIALI

Il Coordinamento Federale regionale del Settore Giovanile e Scolastico, in accordo con il CR Toscana LND e le Delegazioni Provinciali della LND, **organizzerà una serie di video conferenze** con tutte le società che svolgono **attività di Settore Giovanile e Scolastico**, aventi per oggetto "**programmazione, organizzazione e informazioni sulle attività giovanili stagione sportiva 2020/2021**".

La riunione per le società di Livorno è in programma per venerdì 16 ottobre dalle ore 18.00 alle ore 20.00 e sarà svolta tramite la piattaforma Google Meet .

E' necessario collegarsi tramite il seguente link: meet.google.com/hco-vwfi-osj

Tutte le video call saranno presenziate da:

- Enrico Gabbrielli – Coordinatore Federale regionale SGS
- Fabio Angelini – segreteria regionale SGS
- Vinicio Papini – Delegato regionale Attività di Base
- Andrea Becheroni - Delegato regionale Attività Scolastica
- Corrado Ingenito - Responsabile Tecnico regionale
- Giulia Bettazzi – Delegata regionale Calcio Femminile SGS
- Valentina Rosini – Delegata regionale Calcio a 5 SGS
- Bruno Perniconi - Consigliere regionale LND
- Paolo Pasqualetti - Delegato provinciale LND
- Paolo Carboncini - Vice Delegato provinciale LND
- Luca Palumbo - Responsabile provinciale Attività di Base
- Maurizio Quiriconi - Responsabile provinciale Attività Scolasti

4.1.2 CORSI INFORMATIVI GRASSROOTS LIVELLO E) PER ISTRUTTORI ATTIVITÀ DI BASE OPERANTI NELLE SCUOLE DI CALCIO

Si informano le società che il Settore Giovanile e Scolastico della FIGC **riprenderà lo svolgimento dei corsi informativi Grassroots Livello E)** e rivolti agli istruttori che operano nelle scuole di calcio. **I corsi saranno svolti ON LINE.**

Con successivi comunicati ufficiali verranno resi noti i BANDI e le MODALITÀ di partecipazione ai corsi.

REGOLAMENTI ATTIVITÀ DI BASE STAGIONE SPORTIVA 2020/2021

In appresso si riportano i **regolamenti** relativi allo svolgimento **dell'attività di base** per le categorie **PICCOLI AMICI, PRIMI CALCI, PULCINI ed ESORDIENTI** validi per la stagione sportiva 2020/2021. Gli stessi saranno adottati in ambito regionale per tutte le attività indette ed organizzate dalle Delegazioni Provinciali della F.I.G.C.

REGOLE VALIDE PER TUTTE LE CATEGORIE

In considerazione della situazione sanitaria ed in **ottemperanza ai DPCM in vigore, tutte le gare** dei tornei organizzati direttamente dalla FIGC, **saranno svolte tra DUE Società.**

Vietato ad un giocatore di partecipare nella stessa giornata solare a due gare di Torneo, così come è opportuno che i/le ragazze non disputino più di una gara nelle giornate del sabato e della domenica della stessa

settimana.
Negli impianti sportivi dove esistono le condizioni , le due squadre partecipanti dovranno prevedere lo svolgimento, in contemporanea, di una partita tra i giocatori "riserve" anche con numeri inferiori o dispari adeguando gli spazi alla situazione. "TUTTI GIOCANO nessuno in panchina" . Negli impianti sportivi dove non esistono le condizioni, può essere svolto un quarto tempo, per dare ad ogni partecipante la possibilità di aumentare il tempo di gioco.
Tutti i partecipanti iscritti nella lista dovranno giocare almeno un tempo dei primi due ; le sostituzioni durante il secondo tempo potranno essere effettuate solamente tra giocatori che hanno disputato il primo tempo (vedi riferimento C.U N.1).
Le Società dovranno presentare regolare distinta in duplice copia e documento attestante il tesseramento F.I.G.C. di tutti i presenti, compresi gli adulti, max 4.
Obbligatorio il riconoscimento ufficiale prima dell'inizio della gara.
L' arbitro e il tutor potranno premiare i calciatori protagonisti di particolari gesti fair-play nei confronti di compagni ed avversari, esibendo un cartellino verde, la green card . Al termine dell'incontro i tecnici dovranno motivare ed avallare la "green card" nell'apposito spazio del referto gara.
Al termine della gara , i tecnici e i dirigenti delle due Società dovranno firmare per avallo il risultato riportato sul rapporto arbitrale che la SOCIETA' OSPITANTE dovrà far pervenire insieme alle distinte contenenti i nominativi dei giocatori delle due squadre, alla Delegazione Provinciale di competenza ENTRO E NON OLTRE LE 48 ORE dalla data dell'espletamento della partita .
Nelle categorie PICCOLI AMICI, PRIMI CALCI e PULCINI sarà attuato l' autoarbitraggio .
Nella categoria ESORDIENTI l' arbitro sarà un Tecnico della Società ospitante, regolarmente tesserato.
Time out. E' possibile ed opportuno nell'arco dell'intera gara utilizzare, da parte di ciascuna squadra, un time-out della durata di 1'
Terzo tempo Fair play. È auspicabile che le Società, al termine della gara, organizzino un "tempo supplementare" denominato "FAIR PLAY", in cui le società e le famiglie mettono a disposizione dei/delle partecipanti una merenda da condividere tra loro, allargando naturalmente l'invito anche a tecnici, dirigenti e genitori delle squadre coinvolte. In questo modo, riprendendo usi propri anche di altre discipline sportive, come ad esempio il rugby, il Settore Giovanile e Scolastico intende sempre più diffondere il concetto della sana competizione sportiva, che si esalta attraverso elevati valori d'ordine etico e sociale.
Sarà cura di ogni Delegazione Provinciale riportare , sul proprio comunicato ufficiale, l'elenco delle società che hanno effettuato il "terzo tempo" con le caratteristiche indicate.
Nelle categorie Pulcini ed Esordienti ciascun tempo è una mini gara che si conclude con un proprio risultato. I tempi successivi al primo e al secondo inizieranno con il punteggio di 0-0. Il risultato della gara sarà determinato dal numero di mini-gare (tempi di gioco) vinte da ciascuna squadra (1 punto per ciascun tempo vinto o pareggiato). Alla gara dovrà poi essere aggiunto un punto per la vittoria o il pareggio conseguito nel gioco tecnico.
Saluti. È compito dei dirigenti e dei tecnici delle Società interessate fare in modo che, sia all'inizio che alla fine di ogni confronto , i partecipanti salutino il pubblico.

REGOLAMENTO TORNEO **ESORDIENTI 1°- 2° anno e misto.** CALCIO A 9 FAIR PLAY – ANNO 2008-2009

Il Torneo è riservato ai bambini e bambine nati nel 2008-2009
Alle società che hanno un documentato numero limitato di tesserati , dovuto ad esempio a difficoltà di ordine demografico è concessa, dietro richiesta di deroga scritta da inoltrare alla Delegazione Provinciale di competenza, la possibilità di utilizzare fino ad un massimo di n.3 bambini/e di un anno inferiore (decimo anno compiuto).
Prima della gara è previsto lo svolgimento degli SHOOTOUT 1vs1 in continuità da svolgersi, contemporaneamente per tre minuti (da parte dei ragazzi che giocano quel tempo di gara) prima dell'inizio del primo

tempo e prima del secondo tempo.
L'attaccante parte con la palla al piede da una distanza di mt. 20 dalla porta ed ha il tempo massimo di 8" per terminare l'azione.
La partenza del primo giocatore viene determinata dal fischio dell'arbitro.
La partenza del secondo giocatore e dei successivi è vincolata al ritorno del calciatore precedente che deve recuperare la stessa palla con cui ha giocato. Se il tiro termina fuori o lontano dalla porta il giocatore può recuperare uno dei palloni posizionati dietro la linea di fondo.
Prima dell'inizio del primo tempo della gara verranno effettuati gli shootout dai 4 portieri (2 per squadra) che effettueranno una sessione con 4 tiri consecutivi (2 tiri per ciascun portiere) da parte di ciascuna squadra.
Il portiere deve posizionarsi sulla linea della porta e può muoversi in avanti quando parte l'azione dell'attaccante.
In ciascuna fase devono essere utilizzati 2 portieri che si alternano dopo ogni azione di gioco (un'azione ciascuno) Nel caso una società non abbia un secondo portiere il ruolo deve essere ricoperto da un giocatore.
Nel caso di respinta del portiere, palo o traversa l'azione deve considerarsi conclusa e non sarà possibile colpire ancora il pallone per una seconda conclusione.
Qualora il portiere in uscita tocchi la palla senza modificare la direzione rispetto alla traiettoria determinata dall'attaccante, l'azione dovrà essere giudicata "regolare" permettendo al giocatore di riprendere la palla per concludere l'azione (es. se viene fatto un tunnel al portiere, seppur riesca a toccare la palla, l'azione di superamento del portiere deve essere considerata valida ed il giocatore può riprendere la palla per continuare l'azione).
Nell'azione di dribbling (tentativo di superare l'avversario guidando la palla), qualora il portiere in uscita riesca a deviare la palla in modo evidente facendogli cambiare direzione rispetto alla traiettoria determinata dall'attaccante, l'azione si ritiene terminata.
Se nel corso dell'azione si riscontri un fallo di gioco , le soluzioni da adottare sono di due tipi: o se il fallo è di gioco ed involontario, il tecnico che controlla le azioni dovrà prenderne nota per far ripetere l'azione al termine dei 3' o se il fallo è intenzionale, l'azione dovrà essere registrata come goal realizzato e l'azione verrà valutata come condotta antisportiva che verrà considerata con una penalizzazione nella Graduatoria Fair Play.
Durante gli "Shootout" i giocatori che non partecipano al gioco devono posizionarsi dietro la porta dove tirano i propri compagni, distanti almeno 3 metri da ciascun palo di porta, per recuperare i palloni terminati fuori o lontano dalla porta. I palloni recuperati devono essere posizionati a terra, dietro la linea di fondo, e non devono essere lanciati in campo.
Al termine degli "Shootout" verrà considerata la somma dei goal realizzati nelle due fasi (primo e secondo tempo). La squadra che avrà totalizzato il maggior numero di goal risulterà vincitrice. La squadra risultata vincitrice guadagnerà un punto da aggiungere al risultato dell'incontro (come se fosse un quarto tempo di gioco). In caso di parità, come per i tempi di gioco, verrà assegnato un punto a ciascuna squadra.
L'arbitro, istruttore, allievo o juniores tesserato per la Società , dovrà essere a conoscenza del regolamento illustrandolo ai giocatori prima della gara e inoltre indosserà indumenti adeguati all'occasione, per dare una seria immagine all'incontro. Può svolgere funzione di arbitro anche un tesserato della Società ospitata.
La Partita viene disputata in 3 tempi di 20 minuti ciascuno su campi di gioco di dimensioni da 60 a 70 in lunghezza x da 40 a 50 in larghezza (identificabili da area di rigore ad area di rigore) e, dove le misure lo consentono, anche trasversalmente.
Il giocatore espulso durante uno dei tre tempi di gara non potrà più prendere parte alla partita; potrà invece essere ripristinata la parità numerica nei tempi di gioco successivi. Nel caso in cui un partecipante alla gara subisce due ammonizioni in tempi diversi di gioco, lo stesso non sarà soggetto ad espulsione visto che ogni tempo è considerato separatamente rispetto agli altri, costituendo nella sostanza una gara a sé.

Le porte devono avere le misure di m 5x2 o m 6x2.
I palloni devono essere di dimensioni ridotte convenzionalmente identificabili con il n.4
L'area di rigore è evidenziata in lunghezza da due coni posti sulle righe laterali a 13 metri dalla linea di fondo e in larghezza da cono posti a 12 metri dal centro della porta.
Il punto del calcio di rigore viene fissato a 9 metri dalla linea di porta.
Calcio d'angolo battuto dall'angolo dell'area di rigore del campo regolamentare a 11.
Vige la regola del fuorigioco entro 13 metri dalla linea di fondo campo.
Non vige la regola dell'espulsione per fallo effettuato dall'ultimo difensore.
Vige la regola del retropassaggio come da regolamento.
Rimesse laterali con le mani sbagliate saranno ripetute dallo stesso giocatore.
Zona di 'No Pressing' : in occasione della rimessa dal fondo, non è permesso ai giocatori della squadra avversaria di superare la linea determinata dal limite dell'area di rigore e dal suo prolungamento fino alla linea laterale, permettendo al difensore di ricevere la palla, dopodiché il gioco comincia normalmente.
Rinvio da fondo campo , effettuato dal portiere con palla a terra dentro l'area di rigore.
È opportuno che i rilanci del portiere , sia con le mani che con i piedi, non superino direttamente la metà campo in modo sistematico.
I calci di punizione possono essere diretti o indiretti. Distanza barriera: 7 m
Sono obbligatori parastinchi e scarpe con suola in gomma (non sono ammessi tacchetti in alluminio)

REGOLAMENTI GARE **PULCINI CALCIO A 7**

1° anno 2011, 2° anno 2010, MISTI 2010, 2011 e 2012 (ottavo anno compiuto)

Prima della gara, le squadre potranno effettuare insieme il "riscaldamento". A seguire è previsto il gioco tecnico che coinvolgerà tutti i calciatori, **contemporaneamente**, con partite 3 c 3. Il numero dei campi sarà in base ai partecipanti. Anche il numero dei giocatori può variare (2 o 4 per squadra). Se il numero dei partecipanti non permette una corretta suddivisione dei calciatori, gli Istruttori, seguendo i principi pedagogici che caratterizzano l'attività, adatteranno numeri e spazi in modo da permettere la partecipazione al gioco di tutti i presenti, rispettando il principio "TUTTI GIOCANO, NESSUNO IN PANCHINA". **Tre mini partite di 5' minuti ciascuna**, con avversari diversi. **Infine partita 7 vs 7**.

REGOLAMENTO PARTITA A 7

La partita viene disputata in 3 tempi di 15 minuti ciascuno su campi di gioco di dimensioni: lunghezza da 45 a 65, larghezza da 35 a 50 mt.
Le porte devono avere le misure di m 4x2.
I palloni devono essere di dimensioni ridotte convenzionalmente identificabili con il n.4 .
Area di rigore delimitata in lunghezza da due segna-spazi posti sulle righe laterali a 13 mt dalla linea di fondo e in larghezza da due segna-spazi posti a 12,5 mt dal centro della porta.
Non vige la regola del fuorigioco .
Non vige la regola dell'espulsione per fallo effettuato dall'ultimo difensore.
Retropassaggio al Portiere come da regolamento, eccetto che il portiere non può essere attaccato dopo che ha toccato la palla.
Il portiere non può mantenere il possesso della palla per più di sei secondi, sia con le mani sia con i piedi.
Il portiere che mette palla a terra non può riprendere la stessa con le mani.
Rimesse laterali con le mani , sbagliate, saranno fatte ripetere dallo stesso giocatore.
Il rinvio dal fondo campo sarà effettuato con i piedi (come previsto dal regolamento del gioco del calcio) dopo la parata sarà effettuato dal portiere con il pallone in mano e se calciato al volo non oltre i tre metri dalla linea di fondo campo.
I calci di punizione possono essere diretti o indiretti. Distanza barriera 6 mt.

Il calcio di rigore è ammesso per fallo evidente (fermo restando la modalità dell'Autoarbitraggio). Distanza dischetto di rigore: 7 mt.
Qualora si raggiunga una differenza di cinque reti , la squadra in SVANTAGGIO può aggiungere un giocatore fino a ridurre il passivo a 3 reti.
Obbligatori parastinchi e scarpe con suola in gomma. NO tacchetti in alluminio.

REGOLAMENTO GIOCO TECNICO "AMPIEZZA" 3 vs 3.

Spazio gioco: largo 18 mt e lungo 16 mt.
Quattro porticine larghe 1,50 mt. distanti 2,50 mt da ciascun angolo.
Gol rasoterra , se tocca il palo NON valido.
Dopo 3 calci d'angolo , tiro libero da effettuare rasoterra con la palla ferma sulla linea di fondo campo opposta.
Calcio d'angolo valido quando la palla esce dalla zona laterale fino a 3 mt da ogni angolo.
Ripresa del gioco da metà riga di fondo campo.
Dopo il gol , la ripresa del gioco avverrà da metà campo.
In ogni situazione di ripresa del gioco , distanza minima 3 metri.
La ripresa del gioco , sia che si tratti di rimessa laterale che può essere effettuata con le mani o con i piedi, sia da palla al centro, sia da fondo campo, può essere fatta con passaggio o in conduzione autonoma. No valido il gol diretto.
Le punizioni potranno essere battute di prima, seconda o con conduzione, a scelta del giocatore.
In caso di fallo evidente , entro la zona di 3 metri, ci sarà un tiro libero, dalla riga opposta di fondo campo, con traiettoria rasoterra.

REGOLAMENTO GARA **PRIMI CALCI 2012, 2013 SESTO ANNO COMPIUTO - 5 vs 5**

Obbligatorio l'effettuazione di un gioco didattico , durante lo svolgimento del 1° e 2° tempo, per coloro che non partecipano alla partita. Se gli spazi a disposizione non sono sufficienti a svolgere l'attività, il gioco didattico si dovrà svolgere prima del 1° tempo e prima del 2° tempo con tutti i giocatori.
--

GIOCO DIDATTICO "TUTTI CONTRO TUTTI"

I giocatori si dividono in gruppi di 3. Ad ogni gruppo vengono dati 2 delimitatori ed un pallone con l'indicazione di realizzare autonomamente una porta (delle dimensioni desiderate) all'interno del settore di gioco definito.
Il gioco consiste in un "tutti contro tutti" tra i componenti di ciascun gruppo. Dopo che gli stessi giocatori hanno nominato il portiere, gli altri due iniziano il duello. Ogni azione di gioco parte dal portiere attraverso un lancio casuale all'interno del campo stabilito. Chi realizza una rete, totalizza un punto e va in porta, dando il via ad una nuova azione di gioco. Il gol si considera valido da entrambi i lati della porta. Cambiare gruppi ogni 3 minuti.
Gli Istruttori dovranno adattare l'attività al numero dei partecipanti, prevedendo gruppi misti tra le due squadre e numeri diversi, mantenendo, comunque, il principio del gioco.

GIOCO PARTITA

La Partita viene disputata in 3 tempi di 10 minuti ciascuno su campi di gioco che possono variare in lunghezza da 25 a 40 mt. ed in larghezza da 12 a 25 mt.
Le porte devono avere le misure di m 4x2.
I palloni devono essere di dimensioni ridotte convenzionalmente identificabili con il n.4 in gomma o multistrato .
L'area di rigore , evidenziata da segna-spazi posti a 7 mt. dalla linea di fondo e in larghezza a 7 mt da ogni palo della porta.
Il punto del calcio di rigore viene fissato a 7 metri dalla linea di porta.
Non vige la regola del fuorigioco .
Non vige la regola dell'espulsione per fallo effettuato dall'ultimo difensore.
Il retropassaggio può essere preso con le mani dal portiere.

Le rimesse laterali con le mani saranno fatte ripetere dai giocatori della stessa squadra anche se sbagliate.
Il rinvio dal fondo campo viene effettuato dal portiere con il pallone in mano e se calciato al volo non oltre i tre metri dalla linea di fondo.
Tutte le punizioni vengono considerate indirette eccetto il calcio di rigore che può essere concesso per un fallo evidente nei pressi della porta.
Qualora si raggiunga una differenza di cinque reti , la squadra in SVANTAGGIO può aggiungere un giocatore fino a ridurre il passivo a 3 reti.
Scarpe di gioco solo con la suola tipo calcetto o in gomma a tredici tasselli.

REGOLAMENTO GARA **PICCOLI AMICI** anno 2014 - 3 vs 3

Obbligatorio l'effettuazione di un gioco didattico, durante lo svolgimento del 1° e 2° tempo, per coloro che non partecipano alla partita. Se gli spazi a disposizione non sono sufficienti a svolgere l'attività, il gioco didattico si dovrà svolgere prima del 1° tempo e prima del 2° tempo con tutti i giocatori.

GIOCO DIDATTICO IL CALCIO DI STRADA

Formare coppie di giocatori (sia della stessa o dell'altra squadra) e ad ogni bambino vengono dati 2 delimitatori con i quali dovrà formare una porta in uno spazio definito.

Il gioco consiste in un 1 : 1 senza il portiere.

Ogni confronto dura circa 2 minuti, al termine del quale le coppie variano.

Gli Istruttori dovranno adattare l'attività al numero dei partecipanti, prevedendo gruppi misti tra le due squadre e numeri diversi, mantenendo, comunque, il principio del gioco.

GIOCO PARTITA

La Partita viene disputata in 3 tempi di 10 minuti ciascuno su campi di gioco che possono variare in lunghezza da 15 a 30 mt. ed in larghezza da 10 a 15 mt.

Le porte devono avere le misure di m 4 o 3 x 2.

I palloni devono essere di dimensioni ridotte convenzionalmente identificabili con il n.4 in **gomma o multistrato**.

L'area di rigore, evidenziata da segna-spazi posti a 7 mt. dalla linea di fondo e in larghezza a 7 mt da ogni palo della porta.

Il punto del calcio di rigore viene fissato a 5 metri dalla linea di porta.

Non vige la regola del fuorigioco.

Non vige la regola dell'espulsione per fallo effettuato dall'ultimo difensore.

Il retropassaggio può essere preso con le mani dal portiere.

Le rimesse laterali con le mani saranno fatte ripetere dai giocatori della stessa squadra anche se sbagliate.

Il rinvio dal fondo campo viene effettuato dal portiere con il pallone in mano e se calciato al volo non oltre i tre metri dalla linea di fondo.

Tutte le punizioni vengono considerate indirette eccetto il calcio di rigore che può essere concesso per un fallo evidente nei pressi della porta.

Qualora si raggiunga una **differenza di cinque reti**, la squadra in **SVANTAGGIO** può aggiungere un giocatore fino a ridurre il passivo a 3 reti.

Scarpe di gioco solo con la suola tipo calcetto o in gomma a tredici tasselli.

5. COMUNICAZIONE DELLA DELEGAZIONE PROVINCIALE

5.1.1 TORNEI

N.TORNEO	SOCIETA'	TORNEO	CATEGORIA	INIZIO	FINE
L37	YOUNG FORTEZZA	PRIMO TORNEO AUTUNNALE	ESORDIENTI	22/10	22/10
L38	YOUNG FORTEZZA	PRIMO TORNEO AUTUNNALE	PULCINI 2010	29/10	29/10
L40	YOUNG FORTEZZA	PRIMO TORNEO AUTUNNALE	PULCINI 2012	22/10	22/10

Per le categorie dove non è necessario richiedere l'arbitro, Vi ricordiamo che tutte le comunicazioni (richieste, rapporti, note gare ecc.) devono pervenire al seguente indirizzo: tornei.dpli@gmail.com , richieste pervenute ad altri indirizzi saranno ritenute nulle.

Vi ringraziamo per la collaborazione.

5.1.2 AVVISO PER TUTTE LE SOCIETA' DI SETTORE GIOVANILE

Vista l'attuale impossibilità di poter effettuare incontri con le società consigliamo vivamente di scaricare e leggere attentamente i C.U. n.5, 10 e 11 del Settore Giovanile Scolastico.

INCONTRI DIDATTICI

Ricordiamo a tutte le Società che vogliono organizzare incontri informativi che devono inviare comunicazione, almeno una settimana prima dallo svolgimento, alla Delegazione Provinciale per la pubblicazione nel C.U. senza la quale l'incontro non sarà considerato valido. Il riepilogo inviato con la presentazione della Scuola Calcio non è valido come comunicazione.

La società PORTUALE LIVORNO organizza per il giorno 23/10/2020 ore 17,00 presso la sede Del centro sportivo Marcacci, Via Spagna 11 Livorno, un incontro alla presenza di dirigenti, allenatori e genitori sul tema:

“Il Ruolo dell'Istruttore nell'Attività di base”

Relatore: Di Rocca Giovanni Esperto SRDS CONI

.....

La società LIVORNO 9 organizza per il giorno 26/10/2020 ore 18,00 presso la sede del centro sportivo Livorno 9, Via Montelungo 18 Livorno, un incontro alla presenza di dirigenti, allenatori e genitori sul tema:

“Sport-Covid-19 Comportamenti nell'attività sportiva”

Relatore: Dott. Ugo Gaglianone

.....

La società VENTURINA CALCIO organizza per il giorno 23/10/2020 ore 19,00 presso la sede del centro sportivo V.Mazzola, Via Sardegna 19 Venturina, un incontro alla presenza di dirigenti, allenatori e genitori sul tema:

“Confronto su metodologie di livorno”

Relatore: Luigi Del Sordo ACF Fiorentina

.....

MODULO DI PRESENTAZIONE DELLA SOCIETA'

Tutte le Società che svolgono attività giovanile nella Federazione Italiana Giuoco Calcio, anche se in una sola delle categorie giovanili (Piccoli Amici, Primi Calci, Pulcini, Esordienti, Giovanissimi e Allievi), devono presentare al Coordinatore Federale Regionale SGS territorialmente competente, per il tramite della Delegazione della LND territorialmente competente, il Modulo di Presentazione della Società (Allegato n°1 al C.U. n° 5 del Settore Giovanile e Scolastico), entro e non oltre il 30 Ottobre 2020.

Inoltre ricordiamo che TUTTE LE SOCIETA' devono presentare entro il 30 Novembre 2020 Modulo Online di Censimento del Settore Giovanile.

Si consiglia inoltre di leggere attentamente quelli che sono gli adempimenti che tutte le Società, e in special modo i Centri Calcistici di Base, devono ottemperare (C.U. n° 5 del settore Giovanile e Scolastico, pagine1,2,3)

6. RISULTATI

Nessuna comunicazione

7. GIUSTIZIA SPORTIVA

Nessuna comunicazione

8. ERRATA CORRIGE

Nessuna comunicazione

9. ALLEGATI

Nessuna comunicazione

10. CALENDARIO GARE

TERZA CATEGORIA LIVORNO

GIRONE A - 1 Giornata

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora	Impianto	Localita' Impianto	Indirizzo Impianto
CAMPESE 1969	ACADEMY LIVORNO CALCIO	A	25/10/2020 14:30	275 COMUNALE "TESEO TESEI"	MARINA DI CAMPO	LOC. SIGHELLO
CAMPIGLIA 1914	REAL MONTEROTONDO	A	25/10/2020 15:00	646 LA PIEVE - CAMPIGLIA MARITTIMA	CAMPIGLIA MARITTIMA	VIA DI VENTURINA 8/G
PORTO AZZURRO	RIO MARINA	A	25/10/2020 16:00	278 D.CECCHINI - PORTO AZZURRO	SANTISSIMO - PORTO AZZURRO	VIALE EUROPA - SANTISSIMO
SASSETTA 2019	GUASTICCE	A	25/10/2020 14:30	327 E. BARDETTI - SAN VINCENZO	SAN VINCENZO	VIA AZZURRI D'ITALIA,1
YOUNG FORTEZZA LIVORNO C.	STAGNO CALCIO	A	25/10/2020 16:30			

JUNIORES UNDER 19 PROVINC. -LI

GIRONE A - 1 Giornata

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora	Impianto	Localita' Impianto	Indirizzo Impianto
P. CARLI SALVIANO A.S.D.	SALIVOLI CALCIO	A	24/10/2020 15:30	295 C.LE O.BIZZI - SALVIANO	SALVIANO - LIVORNO	VIA DEI PELAGHI,23 - LIVORNO
PALAZZI MONTEVERDI A.S.D.	RIOTORTO	A	24/10/2020 16:30	740 ATHOS MARTELLACCI - CECINA	SAN PIETRO IN PALAZZI	VIA NINO BIXIO, 20
PORTUALE LIVORNO	ATLETICO PIOMBINO SSD ARL	A	24/10/2020 15:30	298 M.MARCACCI - LA SCOPIA	LA SCOPIA - LIVORNO	VIA SPAGNA,1 - LIVORNO
S.VINCENZO	AUDACE ISOLA D ELBA	A	24/10/2020 15:30	326 P.BIAGI - SAN VINCENZO	SAN VINCENZO	VIA AZZURRI D'ITALIA,1
VADA 1963	SPORTING CECINA 1929	A	24/10/2020 15:00	323 CAMPO DEL MARE "S. GORI"	VADA	VIA MAR MEDITERRANEO,1 - VADA
YOUNG FORTEZZA LIVORNO C.	ORLANDO CALCIO LIVORNO	A	24/10/2020 18:30			

UNDER 17 ALLIEVI PROVINC. -LI-

GIRONE A - 1 Giornata

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora	Impianto	Localita' Impianto	Indirizzo Impianto
LIVORNO 9 S.D.	CASTIGLIONCELLO	A	24/10/2020 15:00	306 C.LE B.BRUSCHI - LIVORNO	LIVORNO	VIA CARLO CATTANEO
ACADEMY LIVORNO CALCIO	PORTO AZZURRO	A	25/10/2020 11:00	294 G.BUSONI-BANDITELLA-ANTIGNANO	BANDITELLA.ANTIGNANO-LIVORNO	VIA R.SERNESI,19 - LIVORNO
MASSA VALPIANA	ORLANDO CALCIO LIVORNO	A	25/10/2020 10:30	246 STADIO COMUNALE STANGHELLINI	VALPIANA	VIA DELLA CAVA
PALAZZI MONTEVERDI A.S.D.	P. CARLI SALVIANO A.S.D.	A	25/10/2020 10:00	740 ATHOS MARTELLACCI - CECINA	SAN PIETRO IN PALAZZI	VIA NINO BIXIO, 20

UNDER 16 ALLIEVI B PROVINC.-LI

GIRONE A - 1 Giornata

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora	Impianto	Localita' Impianto	Indirizzo Impianto
CASTIGLIONCELLO	PORTUALE LIVORNO	A	24/10/2020 15:30	322 E.SOLVAY - ROSIGNANO SOLVAY	ROSIGNANO SOLVAY-ROSIGNANO M.	VIA DELLA REPUBBLICA,6
SORGENTI CALCIO	P. CARLI SALVIANO A.S.D.	A	24/10/2020 15:00	299 COMUNALE G. M. CINI	LIVORNO	VIA E. ZOLA, 58
SPORTING CECINA 1929	VADA 1963	A	24/10/2020 15:00	879 L. ROSSETTI E.A	CECINA	VIA PUCCINI,5
LIVORNO 9 S.D.	ACADEMY LIVORNO CALCIO	A	25/10/2020 11:00	306 C.LE B.BRUSCHI - LIVORNO	LIVORNO	VIA CARLO CATTANEO
VENTURINA CALCIO	PRO LIVORNO 1919 SORGENTI	A	25/10/2020 09:00	875 VENTURINA C.LE V. MAZZOLA E.A	VENTURINA	VIA SARDEGNA 19
YOUNG FORTEZZA LIVORNO C.	PALAZZI MONTEVERDI A.S.D.	A	25/10/2020 10:00	918 PRIVATO BANDITELLA - LIVORNO	ANTIGNANO-BANDITELLA-LIVORNO	VIA P.NENNI 23 - ANTIGNANO

UNDER 15 GIOVANISSIMI PROV.-LI

GIRONE A - 1 Giornata

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora	Impianto	Localita' Impianto	Indirizzo Impianto
LIVORNO 9 S.D.	CASTIGLIONCELLO	A	24/10/2020 17:30	306 C.LE B.BRUSCHI - LIVORNO	LIVORNO	VIA CARLO CATTANEO
PALAZZACCIO	SALIVOLI CALCIO	A	24/10/2020 15:30	872 N.FERRETTI - CECINA	CECINA	VIA MONTENERO - CECINA
ACADEMY LIVORNO CALCIO	YOUNG FORTEZZA LIVORNO C.	A	25/10/2020 09:00	294 G.BUSONI- BANDITELLA- ANTIGNANO	BANDITELLA.ANTIGNANO- LIVORNO	VIA R.SERNESI,19 - LIVORNO
AUDACE ISOLA D ELBA	SORGENTI CALCIO	A	25/10/2020 11:45	878 STADIO C.LE LUIPI- PORTOFERRAIO	CARBURU	LOC. CARBURU
PORTO AZZURRO	PORTUALE LIVORNO	A	25/10/2020 11:00	278 D.CECCHINI - PORTO AZZURRO	SANTISSIMO - PORTO AZZURRO	VIALE EUROPA - SANTISSIMO
VADA 1963	COSTA ETRUSCA	A	25/10/2020 09:30	323 CAMPO DEL MARE "S. GORI"	VADA	VIA MAR MEDITERRANEO,1 - VADA

UNDER 14 GIOVANISS. B PROV.-LI

GIRONE A - 1 Giornata

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora	Impianto	Localita' Impianto	Indirizzo Impianto
ATLETICO LIVORNO ACADEMY	ACADEMY LIVORNO CALCIO	A	24/10/2020 16:45	294 G.BUSONI- BANDITELLA- ANTIGNANO	BANDITELLA.ANTIGNANO- LIVORNO	VIA R.SERNESI,19 - LIVORNO
PRO LIVORNO 1919 SORGENTI	SORGENTI CALCIO	A	24/10/2020 16:45	299 COMUNALE G. M. CINI	LIVORNO	VIA E. ZOLA, 58
LIVORNO 9 S.D.	COLLEVICA	A	25/10/2020 09:00	306 C.LE B.BRUSCHI - LIVORNO	LIVORNO	VIA CARLO CATTANEO
P. CARLI SALVIANO A.S.D.	ARMANDO PICCHI CALCIO SRL	A	25/10/2020 10:45	295 C.LE O.BIZZI - SALVIANO	SALVIANO - LIVORNO	VIA DEI PELAGHI,23 - LIVORNO

GIRONE B - 1 Giornata

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora	Impianto	Localita' Impianto	Indirizzo Impianto
ACADEMY LIVORNO CALCISq.B	LIVORNO 9 S.D. sq.B	A	24/10/2020 18:00	297 CAPPUCCINI - LIVORNO E.A.	LIVORNO	PIAZZA GAVI,1
AUDACE ISOLA D ELBA	PALAZZI MONTEVERDI A.S.D.	A	24/10/2020 16:45	878 STADIO C.LE LUIPI- PORTOFERRAIO	CARBURU	LOC. CARBURU
CASTIGLIONCELLO	ATLETICO PIOMBINO SSD ARL	A	24/10/2020 15:30	321 C.LE BUCA FONDA - GABBRO	GABBRO	VIA BUCA FONDA
VENTURINA CALCIO	SPORTING CECINA 1929	A	24/10/2020 18:00	875 VENTURINA C.LE V. MAZZOLA E.A.	VENTURINA	VIA SARDEGNA 19

PUBBLICATO IN LIVORNO ED AFFISSO ALL'ALBO DELLA DELEGAZIONE DI LIVORNO IL 14/10/2020

Il Segretario
Edoardo Agretti

Il Delegato
Paolo Pasqualetti

